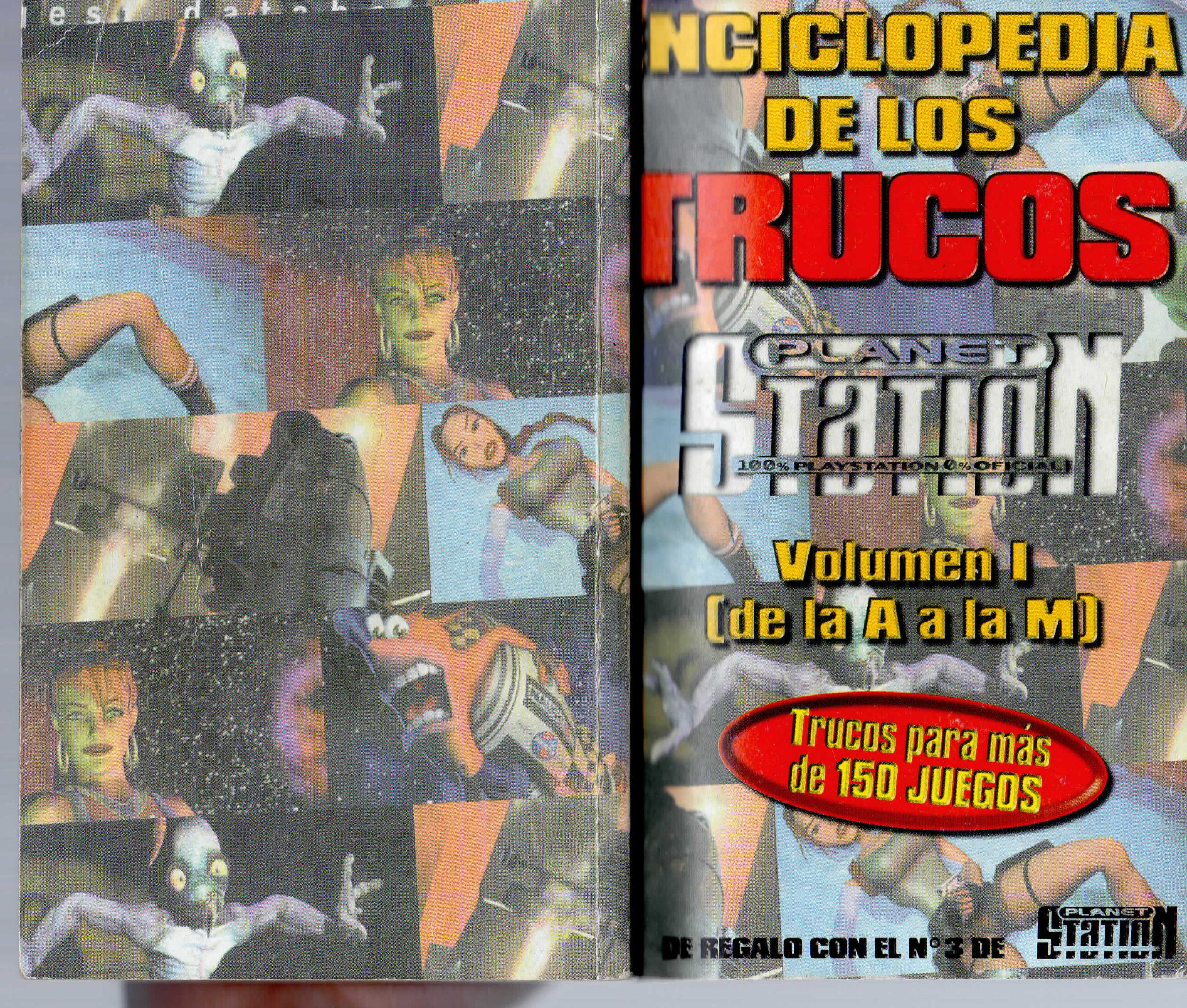

NCICLOPEDIA
DE LOS
TRUCOS
PLANET STATION
100% PLAYSTATION 0% OFICIAL
Volumen I
(de la A a la M)
Trucos para más de 150 JUEGOS
DE REGALO CON EL N° 3 DE
PLANET STATION

PLANETSTATION te presenta la mayor Enciclopedia de los Trucos publicada hasta el momento. En tus manos tienes el Volumen I, de regalo con el número 3 de la revista, y el mes que viene podrás completarla con el Volumen II, que se distribuirá de forma inseparable con el número 4 de PLANETSTATION. Pero ahí no acaba la Enciclopedia, ya que en nuestra Redacción entran trucos frescos cada mes y, por lo tanto, periódicamente revisaremos, ampliaremos y publicaremos otras ediciones actualizadas de la Enciclopedia de los Trucos.

Como verás a continuación, esta obra se compone de dos partes: Todos los niveles y Todos los trucos. En la primera encontrarás un montón de códigos con los que podrás acceder a los rincones más secretos de tus juegos preferidos; en la segunda hallarás todo tipo de trucos, soluciones e indicaciones para trampear a través de más de un centenar de títulos PlayStation.

Nos vemos, pues, el mes que viene, con el Volumen II de la Enciclopedia de los Trucos.

Bajo licencia en lengua castellana de PowerStation, propiedad de Paragon Publishing Ltd.

Joventut, 19 - 08830 Sant Boi de Llobregat
Barcelona
Edición no venal

Editora: Katharina Stock
Director: Juan Trujillo
Producción: Hans L. Kötz
Jefa de Redacción: Agnès Felis
Jefe de Cierre y maquetador: Ferran Reig

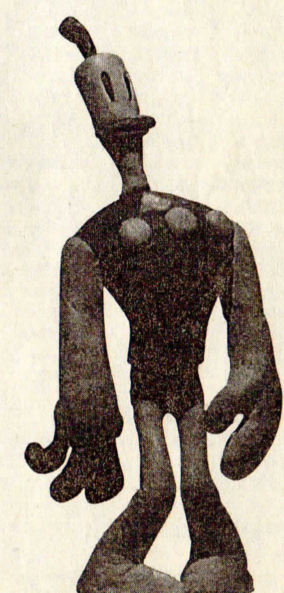
PUBLICIDAD:
Madrid: Waterbuk, S.L.
Juan Ruíz
C/Marqués de Urquijo, 26
28008 Madrid
91 541 74 63
Barcelona: José Bonet - Sandra Araquistain
93 630 68 82

DISTRIBUCIÓN:
Comercial Atheneum, S.A.

FILMACIÓN Y FOTOMECÁNICA:
Fepsa

Depósito Legal: B-51.085-1.998

IMPRESIÓN:
Rotoplec
Sant Andreu de la Barca - Barcelona



TODOS LOS NIVELES

Para acceder directamente a cualquier nivel y andar como Pedro por su casa en tus juegos favoritos, aquí tienes nuestra guía completa de passwords.

3D LEMMINGS

Nivel Fun
LEWISIAN
BLIMBING
FANAGALO
DRICKSIE
KURTOSIS
GREGATIM
WALLAROO
AVENTAIL
GAZOGENE
JINGBANG
DIALLAGE
BUNODONT
NAINSOOK
YAKIMONA
FUMITORY
CINGULUM
BESLAVER
ANABLEPS
QUINCUNX
TARLATAN

Nivel Tricky
CABOCEERGE
ROPIGA
BONTEBOK
EMPYREAL
LANGLAUF
NANNYGAI
SARATOGA
QUINTAIN
MUSQUASH
ZOMBORUK
SKILLING
WOBEGONE
BINDIEYE
FRAXINUS
LINDWORM
CURLICUE
HANEPOOR
IDEMQUOD
BLANDISH
MALAGASY

Nivel Taxing
CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPER
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKAROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATINGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

Nivel Mayhem
CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPER
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKAROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATINGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

Introducir en la pantalla de passwords y en las animaciones del final del juego:
SPACEAAA
EGYPTAAA
ARMYAAAA
MAZEAAAA

Selección
LAMPWICK

AGILE WARRIOR

Passwords .... **Nivel 2:** 5433
Nivel 3: 0007 .... **Nivel 4:** 1213
Nivel 5: 1224 .... **Nivel 6:** 7154

ALIEN TRILOGY

Xenomania
2) J3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBMBBB
XJBBB
3) LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBBC
D1BBB
4) FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBMBBC
X1BBB
5) 7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB
1BBB
6) 1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBD
X1B BB
7) YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBDBQ
FJ9 CLB
8) WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGBLMBVF
X9DVB
9) XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBG
D9HBB
10) 4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCG
G29FBB
11) 3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLBLJCGH
J9FB B
12) 03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLDCB
HZ9GVB

Sección 2
1) Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7JG
9BVB
2) 4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBBMB3JZ
9C3B
3) 4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKCG
KG9GLB
4) 2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBBBB
BKZ9GVB
5) 0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCG
LH9G3G
6) 03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGL
09HBD
7) 1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB3MH
9HBD
8) RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLBBVM
09CBH
9) 4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBCGN
H9FVK
10 (QUEEN) 77BQVBDMYMPBJ24XPQB
RLBLBBZNY9H BD

Sección 3
1) 8ZBCLBC8RMPBDKMPBD3BS1BLBB3
PF9HBF
2) H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLBLP
09GVB
3) NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLB
QQH9GVB
4) 0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBLB7Q
09CBC
5) KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBLB3R
H9B3C
6) KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBBMB3R
09CLB
7) 03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBBMCB
SK9CLB
8) WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3BLMB7
509CBB
9) TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBBMCGT
H9BBB
10) 4VBJLBFGDMP89XVNQVBJLBBMCBT
49F3J
11) 4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVBBMB7
VH9F3J
12) S3BBBBFGS0PB94BNKZBQVBBMBZ
V09HBL
13) Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTLBLMB
GWH9GBL

ASSAULT RIGS

Códigos
Aquí tienes los códigos que necesitarás para llegar a los otros niveles. Sólo tienes que introducirlos en la pantalla de passwords...

02 .... □, X, □, X, △, □
03 .... △, □, □, ○, ○, △
04 .... △, □, △, △, ○, △
05 .... □, △, △, △, X, △
06 .... △, □, ○, ○, X, □
07 .... X, □, □, □, ○, △
08 .... △, □, X, □, △, △
09 .... □, △, □, X, △, X
10 .... △, △, ○, □, X, □
11 .... △, △, X, △, ○, □
12 .... ○, □, △, △, △, X
13 .... △, □, ○, X, △, □
14 .... △, △, X, □, □, X
15 .... ○, X, △, △, △, △
16 .... ○, □, ○, ○, ○, □
17 .... △, △, △, ○, △, □
18 .... □, ○, □, X, □, △
19 .... X, X, □, X, △, ○
20 .... X, □, X, △, △, □
21 .... △, □, △, □, △, △
22 .... □, □, △, ○, □, △
23 .... ○, X, X, X, X, △
24 .... △, □, □, △, △, △
25 .... △, ○, △, △, ○, □
26 .... □, ○, ○, X, □, X
27 .... X, ○, □, △, △, □
28 .... □, ○, □, □, □, □
29 .... △, □, ○, X, ○, ○
30 .... □, ○, X, ○, X, □
31 .... ○, □, X, △, ○, △
32 .... △, □, X, ○, □, X
33 .... X, X, △, X, X, □
34 .... X, ○, □, ○, ○, □
35 .... ○, △, X, △, X, △
36 .... X, △, △, X, X, □
37 .... X, △, △, X, △, □
38 .... ○, X, △, △, □, ○
39 .... □, △, □, △, □, X
40 .... □, X, △, X, X, △
41 .... △, X, △, ○, □, X
42 .... ○, X, △, ○, X, □

AUTO DESTRUCT

Passwords
2 .... sXFVgffPh
3 .... sXFVffhPt
4 .... sXBKgfhPh
5 .... gSKKJffsp
6 .... rmFJkHCrP
7 .... rmFJhHCrb
8 .... sXBVgrfPk
9 .... kRfXrWYPs
10 .... gFFVkrFVY
11 .... sSSPhtZNb
12 .... gSTBXrfmq
13 .... gXTCTTZmY
14 .... gXWBXWfrz
15 .... sSSFJWLNZ
16 .... gSTRghCfm
17 .... gSFXTMBKH
18 .... sVHtsMMKC]
19 .... gSFXTMBKH

20.	gSBMVMFKS
21	sPCgfghggr
22	gSFMgkHZP
23	sPHgfgfgS
24	gXBTgshCM
25	gSJVfVYZN

BLAM! MACHINEHEAD

Passwords

Nivel 2 (1.2)	SQDZFO5TJJ
Nivel 3 (1.3)	HYM7GODECM
Nivel 4 (1.4)	WFHIHOPOJC
Nivel 5 (2.1)	I54FHOD5BF
Nivel 6 (2.2)	E94FHOLLKJ
Nivel 7 (2.3)	MHLFHODTCM
Nivel 8 (2.4)	ALLFHOXGPU
Nivel 9 (2.5)	BDNJHOLLPU
Nivel 10 (3.1)	8JGIHO9B4V
Nivel 11 (3.2)	E9GGHOJIQH
Nivel 12 (3.3)	9F0JGOLZJD
Nivel 13 (3.4)	SKAGHO9P40
Nivel 14 (4.1)	JJ0BNN9FCM
Nivel 15 (4.2)	EYWJHOP7BF
Nivel 16 (4.3)	JQNFHOT7BF
Nivel 17 (4.4)	7G9DAOMOCE
Game Over	6H9DAOQJ2F

BLAST CHAMBER

Passwords de nivel

Ziggurat	NAEMMAAB
Backstab	MAGDIEAH
Fall N Arch	NINKPDME
Fugitive	MJKKAMKC
Rainbow	JODPIGEH
Lavapalooza	ICJABNA

BLAZING DRAGONS

Password

Si Flicker pudiese ganar el torneo y casarse con la princesa...

V?U5MK 4N6LUL OHW5CB.

BOMBERMAN WORLD

Passwords especiales

Nivel Bonus Versus	5656
Nivel Bonus Battle	4989
Modo Battle Royal	1616
Modo Maniac	4622

Passwords de Nivel

1-1	8010
1-2	1180
1-3	8086
1-4	2919
1-5	1021
2-1	0127
2-2	1220
2-3	1018
2-4	0804
2-5	0714
3-1	1027
3-2	2413
3-3	3009
3-4	6502
3-5	6809
4-1	0627
4-2	8808
4-3	3674
4-4	4891
4-5	0605
5-1	0730
5-2	2151
5-3	3562
5-4	3812
5-5	2203

CHEESY

Códigos de nivel

1	**WESTONMARE**
2	**FOUNDATION**
3	**PANTALOONS**
4	**POLYNESIA7**
5	**LANDSCAPES**

COMMAND & CONQUER

Covert Operations: introducir el password COVERTOPS

Todos los passwords GDI

2 Estonia	IY2E4RGPK
3 Latvia	VMNMUJFZP
4A Poland	1NXZDC3MK
4B Poland	LHGHL19AI
4C Belarus	LHY8GYVDS
5A Germany	W1N457LJ4
5B Ukraine	OXL3NYNNO
6 Czech Rep	1MVDCPIIM
7 Czech Rep	OX3CS3D4G
8A Austria	WMJ8FPOQH
8B Slovakia	AAY1YZS9J
9 Hungary	CSGU0J7AQ
10A Slovenia	Z6J3CUD9V
10B Romania	W5741QXPJ
11 Greece	PZBVQGKQK
12A Albania	0M86O28IO
12B Bulgaria	LWO3SMF6F
13 Yugoslavia	YM3XI0625
14 Yugoslavia	WMJQ8C0HG
15A Bosnia	GTJ2PV460
15B Bosnia	4QLR9NRLA
15C Bosnia	C9RO0JST0

GDI Special Ops

1	8PHJTYIP1
2	SZ4VH22RY
3	878FR0G1M

GDI Covert Ops

Blackout	GT1BEQHY8
Hell's Fury	8PH1RPW9W
Infiltrated!	SHDZUI8ID
Elemental Imperative	8PZAIF13P
Ground Zero	GT1TAEXF9
Twist Of Fate	C9RO8NZGU
Blindsided	W15VEC3SQ

NOD

2A Egypt	C99FAXKW8
2B Egypt	KDTPX9WPE
3A Sudan	EDT4LLS9D
3B Sudan	JFBS8WWVM
4A Chad	JY2RPNB0L
4B Chad	4QHTTEY4B
5 Mauritania	W15DASRS8
6A Ivory Coast	9QYUCB63B
6B Benin	208F7432R
6C Nigeria	Q0WRYGFWX
7A Gabon	GTJKWOJDK
7B Cameroon	OX3UJ0V6Q
7C Central Afr Rep	C9R67C70W
8A Zaire	OH1Y3FSC2
8B Zaire	GTJKE8W7B
9A Egypt	Y4UMW1NWE
9B Egypt	3NJDSOKII
10A Angola	BBK5ONRL4
10B Tanzania	MILZJC113
11A Namibia	OX3UKOP94
11B Mozambique	GTJ26Z72A
12A Botswana	A9G1KD5FJ
12B Botswana	CSZZGEJ8H
13A South Africa	W3C6NH4OV
13B South Africa	AJ5CEQE7I
13C South Africa	25UJG3YHZ

NOD Special Ops

1	0LXRXJOY5
2	03O5MO802

NOD Covert Ops

Bad Neighbourhood	C99X6L0D9
Deceit	SHVQLLFOX
The Tiberium Strain	W1N4V4TK8
Cloak & Dagger	C99FJ8DM5
Hostile Takeover	C99F1A8VH
NOD Death Squad	0LF0D3T25
Under Siege: C&C	457E1D682

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

Soviéticos

Nivel 2	17DUXFJ6C
Nivel 3	VMBWOQ284
Nivel 4	XN37MCCSO
Nivel 5	LH06FZZQL
Nivel 6	BUVV20LFF
Nivel 7	AVYQ10YA8
Nivel 8	LZRJTMQAN
Nivel 9	YQX4C9GFH
Nivel 10	1QESO8LE0
Nivel 11	RKP0UOXJA
Nivel 12	CDLKYL7Q4
Nivel 13	8T5GGDK25
Nivel 14	X5CDE0KN8

Aliados

Nivel 2	LZ9SWDNVK
Nivel 3	3AH5VCCYG
Nivel 4	X63VC9XJI
Nivel 5	DV795V0EE
Nivel 6	17DCPX2Z8
Nivel 7	90BAZDHP3
Nivel 8	90O0DSR5H
Nivel 9	SRS8OSSQT
Nivel 10	5SOSL9GZ8
Nivel 11	HFZNFE4HS
Nivel 12	5RNZ2KIA4
Nivel 13	3AS0QJC80
Nivel 14	59EW5K6G1

Nivel 15 ....M31O2QMBV

COURIER CRISIS

Selecciona el icono de la taejeta de memoria, 'Load', y luego 'Password'

1 ....EFLCIFCGKJ
2..IFLCIFCCKI
3 ....MFLCIFCOKJ
4 ....AFLCIFCKKJ
5..FHCLFIGCJL
6 ....FLCLFICCIL
7 ....FPCLFIOCJL
8 ....FDCLFIKCJL
9..KFLCIFCGII
10..OFLCIFCCII
11 ....CFLCIFCOIJ
12..GFLCIFCKIJ
13 ....FFCLFIGCJJ
14 ....FJCLFICCIJ
15 ....FNCLFIOCJJ

CROC

Mundo 1

1-2..............................ULLLLDDULURDRRU
1-3..............................RULULUURLRURLUD
1-b1 ............................DLURLDRLRLRRDLL
1-s1.............................LURURUDRLDULULD
1-4..............................ULDLLDDRLLRDRRU
1-5 .............................RUDULUUULDURLUD
1-6 .............................DLRRLDRDRURRDLL
1-b2 ............................LDUURRDRLLURULD
1-s2 ............................URLRULDRLDRDRRU

Mundo 2

]2-1 ............................RDLDURUULLURLUD
2-2..............................DRULULRDRRRRDLL
2-3 .............................LURDDRDRLDULULD
2-b1 ............................ULDRULDRLLRDRRU
2-s1.............................RDDDURUULDUUDUD
2-4..............................DRRLULRDRURULLL
2-5 .............................LDUDDUDRDLUDRLD
2-6 .............................ULLRDUDRDDRLURU
2-b2.............................RULDDDUUDLUUDUD
2-s2.............................DRULDULDURRURLL

Mundo 3

3-1 .............................LURDUDURDDUDLLD
3-2 .............................ULDRDUURDLRLDRU
3-3 .............................RUDDDDDUDDUUUUD
3-b1.............................DLRLDULDUURURLL

DOOM 2

Nivel	Salud	Armour	Armas	Password	Título
31	200%	200%	Todas	C0W1!QNJQS	Entryway
32	125%	200%	Todas	VM!3V1D3DB	Underhtodass
33	150%	200%	Todas	W394W2DMFC	The Gantlet
34	150%	200%	Todas	ZQ58ZKJRKH	The Focus
35	175%	200%	Todas	Z758ZKJ8KH	The Waste Tunnels
36	200%	200%	Todas	5C2V3DQBNL	The Crusher
37	200%	200%	Todas	NCKBLX7V53	Dead Simple
38	200%	200%	Todas	1Q580FCRKH	Tricks and Traps
39	100%	200%	Todas	HTMSKZZ9Z1	The Pit
40	200%	200%	Todas	WS58ZKCRKH	Refueling Base
41	200%	200%	Todas	CSNRG2W820	O of Destruction!
42	200%	200%	Todas	WT670JBQJG	The Factory
43	200%	200%	Todas	DQLTJ1Y!02	The Inmost Dens
44	100%	200%	Todas	2N94VFFMFC	The Suburbs
45	200%	200%	Todas	CQLTJ0Y!02	Tenements
46	200%	200%	Todas	WR492GDSGJ	The Courtyard
47	200%	200%	Todas	PFFGXH3777	The Citadel
48	200%	200%	Todas	JWCJV2X479	Nirvana
49	200%	200%	Todas	CJJTM35964	The Catacombs
50	200%	200%	Todas	M!T174XZXV	Barrels of Fun
51	200%	200%	Todas	5770MX2CDF	Bloodftodass
52	200%	200%	Todas	YJLW3PPCPM	The Abandoned Mines
53	200%	200%	Todas	DKKBLM58J3	Monster Condo
54	200%	125%	Todas	7L3!266DJK	Redemption Denied
FINAL DOOM					
2	125%	200%	Todas	LB173PPWPM	Virgil
3	200%	200%	Todas	ZSNDHQW820	Canyon
4	200%	200%	Todas	KS5WZH4RKH	Combine
5	150%	200%	Todas	J!670JKQJG	Catwalk
6	200%	200%	Todas	5VJTM00W64	Fistula
7	200%	200%	Todas	4FHDW39X35	Geryon
8	200%	200%	Todas	W9NRG2W820	Minos
9	200%	200%	Todas	C958ZKCRKH	Nessus
10	200%	200%	Todas	W!PQH1V71Z	Paradox
11	200%	200%	Todas	C!670JBQJG	Subspace
12	200%	200%	Todas	W7LTJOY!02	Subterra
13	200%	200%	Todas	K394TB8MFC	Vesperas
TNT					
14	200%	200%	Todas	Y8PQH1V71Z	System Control
15	200%	200%	Todas	F8670JBQJG	Human Barbeque
16	200%	200%	Todas	WXJCL68W64	Wormhole
17	200%	200%	Todas	CX1W3PRCPM	Crater
18	200%	200%	Todas	WYKBM57V53	Nukage Processing
19	200%	200%	Todas	CY2V4NQBNL	Deepest Reaches
20	200%	200%	Todas	WVGFN4!Y46	Processing Area
21	200%	200%	Todas	CVZY5MTFMP	Lunar Mining
22	200%	200%	Todas	WWHDP39X35	Quarry
23	200%	200%	Todas	CW0X6LSDLN	Btodasistyx
24	200%	200%	Todas	W1DHQ!40!8	Heck
Plutonia					
25	200%	200%	Todas	!LQP7W26WY	Congo
26	200%	200%	Todas	W2FGR93Z97	Aztec
27	200%	200%	Todas	C2YZ8SLGSQ	Ghost Town
28	200%	200%	Todas	WZBKS8628!	Baron's Lair
29	100%	200%	Todas	HXZY5MMFMP	The Death Domain
30	100%	200%	Todas	0YHDP33X35	Onslaught
ULTIMATE DOOM					
02	125%	200%	Todas	CR!3WDD3DB	Plant
03	200%	200%	Todas	3JJCMK8W64	Toxin Refinery
04	200%	200%	Todas	03LTJ0Y!02	Command Control
05	200%	200%	Todas	H33!1HFTHK	Phobos Lab
06	200%	200%	Todas	04MSKZX9Z1	Central Processing
07	125%	200%	Todas	YTTLCXXLXV	Computer Station

3-s1 ............................LUDDULURDLUULDD
3-4 .............................URRRURURDDRLDUU
3-5 .............................RDRDULDUDLUUURD
3-6 .............................DRDLURLDURRURDL
3-b2 ............................LULDDLURDDUDLDD
3-s2 ............................URURURULDLRLDDU

Mundo 4

4-1..............................RDUDULDDDDUUULD
4-2..............................DRLLURLUUURURUL
4-3 .............................LDDDDDULLLRULUD
4-b1 ............................UURRDDULLDULDDU
4-s1 ............................RRRDDULDLLRUULL
4-4..............................DDDLDDDURRUURUD
4-5 .............................LLLDUURLLDRDLUL
4-6 .............................UUURDDRLLLULDDR
4-b2.............................RLUDDULDLDRUULL
4-s2.............................DDLDDDDURUUURUU

Mundo 5

5-1 .............................LLDLURRLLLRULUR
5-2..............................UDRUULRLLDULDDL
5-3..............................RRRLURLDLLRUULR
5-4..............................DDDDULDURRUURUU
5-b1 ............................LLLLDRRLLDRDLUR

THE CROW: CITY OF ANGELS

Códigos de nivel

En el menú principal, señala la opción continua para introducir un password

Pier: ....△X△△O□XO
Boat: ....XXXX△□XO
Tomb: ....△O△O□△△OXO
Grave: ....X△X△□XX△□O
Church:...............................△△△△O□△□□O
Day o' Dead:...............................X△X△□OOX□O
Club: ....△O△OO△XO□O
Tower: ....XXOX□□X△O
Borderland:...............................△XXXO□△□
Finale: ....XXXO□□XX△O

CRUSADER: NO REMORSE

Passwords para misiones

Selecciona "Load Game", después "Teleport To Mission" y luego introduce el password.

2 ....FWQP
3 ....PLRQ
4 ....SZNF
5 ....TD5S

6 ....J1BT
7 ....K2CV
8 ....N3DW
9 ....M4FX
10 ....X5GZ
11 ....C6HO
12 ....D7J1
13 ....F8K2
14 ....FGL3
15 ....JFM4

DARK FORCES

2. Talay: Tak Base Y7B5T7S183
3. Anoat City ....!VHDBMBMXZ
4. Research Facil. 9WJHBLCN00
5. Gromas Mines 8XKGBKDPZ1
6. Detention Centre 7YBKBJFL22
7. Ramsees Hed......................Y7C4L7Q193
8. Robotics Facility X8D3L6R2C4
9. Nar Shaddaa W9F635SZB5
10. Jabba's Ship.......................V!Q534T0F6
11. Imperial City NVHL4LFQ1R
12. Fuel Station ....MYGM!KBR2S
13. The Executor LXFN4JCSZT
14. The Arc Hammer 205F6HJT0V

DESCENT 2

Zeta Aquilae, Nivel 2: ....FYHTK-9WDBB-4B031-HC#0R-WHKG97
Quartzon, Nivel 6....58WRH-90KBB-5C0HK-6H#6R-WHKG97
Brimspark, Nivel 12 BDR8F-9*QBG-6FQ32-KH##R-WHKG97
Limefrost Spiral, Nivel 15 ....GWTN#-9VFBL-7GHC1-WW#98-WHKG97
Baloris Prime, Nivel 17 .... 5PK5#-9V4BB-8B*MJ-TW#98-WHKG97
Puuma Sphere, Nivel 22 ......83Y6W-91MBL-9HHY2-0T98R-WHKG97

DISRUPTOR

Códigos de nivel

1 ....□□△X○○△XX○XX
2.................................X△○△XX△○○□○○
3 ....△X○X△□○○X△△□
4.................................○X○△○XXX□△□○
5.................................X□○○X△△□○X○□
6 ....X□○○X△X○○X○□
7.................................XX△○○X△△○□X○
8. ....△○X○X△○□△X□X
9 ....○XXX○○△□X○X△
10. ....X□X△○□△X○○○X
11................................△○○△XX○○XX△○
12. ....X△X△○X○□△○X□

DOOM 2

08	200%	200%	Todas
09	200%	200%	Todas
10	100%	200%	Todas
11	200%	200%	Todas
12	200%	200%	Todas
13	350%	150%	12346
14	100%	200%	123456
15	300%	175%	1236
16	50%	75%	1234567
17	100%	125%	1234567
18	100%	125%	1234567
19	100%	200%	Todas
20	100%	200%	Todas
21	200%	200%	Todas
22	200%	200%	Todas
23	200%	200%	Todas
24	200%	200%	Todas
25	200%	200%	Todas
26	200%	200%	Todas
27	200%	200%	Todas
28	200%	200%	Todas
29	200%	200%	Todas

09SMBY04YW	Phobos Anomaly
7KKBLD7V53	Diemos Anomaly
FM4217GSGJ	Containment Area
H!!3WDGLDB	Refinery
07QPDW26WY	Deimos Lab
WTXQ9C3W12	Command Center
RBR4G!LDLN	Halls of the Damned
WTXQ9C3W11	Spawning Vats
548C7DFWYX	Hell Gate
JOC89DZPQS	Hell Keep
JGB9CT0NRT	Pandemonium
9QLTKR0!02	House of Pain
78M63QX921	Unholy Cathedral
S!61FHVQJG	Mt. Erebus
33QHFTT6WY	Limbo
VBGQPJ!Y46	Tower of Babel
ZYKTLW7V53	Hell Beneath
0DJSM4HW64	Perfect Hatred
LS5YPTCRKH	Sever the Wicked
ZDJSMVRW64	Unruly Evil
1YKTX4QV53	Unto the Cruel
XKF6R8LZ97	Twilight Descends

FADE TO BLACK

Para acceder a cualquier nivel

Nivel 1: ....□, ○, △, X, ○, □
Nivel 2: ....△, ○, X, ○, □, X
Nivel 3: ....X, ○, X, ○, △, X
Nivel 4: ....X, □, △, ○, ○, △
Nivel 5: ....□, □, △, X, X, △
Nivel 6: ....△, X, X, X, X, ○
Nivel 7: ....○, ○, △, X, △, X
Nivel 8: ....□, □, X, △, □, □
Nivel 9: ....△, X, X, △, ○, △
Nivel 10: ....X, △, □, ○, △, X
Nivel 11: ....○, □, X, X, □, X
Nivel 12: ....X, △, X, □, ○, X
Nivel 13: ....X, X, ○, △, ○, △

FIRESTORM: THUNDERHAWK 2

South America 1: Arms Running

1 ....PVH7CVEVEBDU44!
2 ....DRHVSV93EFDQ5LQ
3 ....3BH3SV6QEJD24UA

South America 2: Stealth Down

1..................................63G1SU4AAVTE5DQ
2..................................SFGTSU96AVTA4RI
3 ....U7GTSU96AVTM5M2

Cen America: Recapture Town

1 ....BFGPS1JUI7QE51Q
2 ....DRGPS1MQI7QA4L2
3 ....SFGPS1IMJBQMS6I

Middle East 1: Recapture Territory

1 ....4VHVS7TEQNDE4OA
2 ....77HBS6N6QNDA51A
3 ....23G1S69QQRDM4H2

Middle East 2: Oil Dispute

1..................................BFF9S1FU7HUE49Q
2 ....CJF1S1667LUA5DI
3 ....FFF0S16P7PUM47A
4 ....HRF0512L7TUISIQ

South China Sea

1 ....URGPS1IA3BUE5QA
2 ....M3F9S1LQ3FUA4NA
3..................................ONF9S1FU3FUM4JA

Panama

1 ....93G5SD9UNGGE4OA
2 ....VVG5SHUENGGA4SQ
3 ....JNGH4CPUNKGM5TI

Eastern Europe

1..................................L3GG4406VOEE5R1
2..................................F7GK5S2QV0EA41A
3 ....27GK50UMV4EM58Q

Password final

Este código permite ver la secuencia del final del juego

1N0K20T5326M4MA

FIRO AND KLAWD

Passwords

Back alley ....MOOMIN
Back street ....MOONPIG
Back street B ....MOONPINGEON
Back roof ....SNUFFKIN
Main street......................................LITTLE_MI
Main street B ....LITTLE_MO
Vinnie's scrap yard ....SOUP_DRAGON
Vinnie's scrap yard B ......SUPER_DRAGON

G-POLICE

Passwords

Desgraciadamentte, si usas estos passwords para ir directamente a un nivel, cuando lo acabes no podrás continuar hacia la siguiente misión

Level 1..MADGAV
Level 2 ....DOLMAN
Level 3...SONAGAV
Level 4 ....ACEDUF
Level 5...JOJOGUN
Level 6..WENSKI
Level 7...SAEGGY
Level 8 ....MAZMAN
Level 9...DAZMAN
Level 10 ....DELUCS
Level 11 ....ANDOOOO
Level 12...KIMBCHS
Level 13 ....ANDYMAC
Level 14.. YERMAN
Level 15 ....OLLIEB
Level 16 ....THEYOLK
Level 17 ....TONYMASH
Level 18......................................ANDYCROW
Level 19 ....BIONIC
Level 20 ....TSLATER
Level 21..IAINTHOD
Level 22 ....JONRITZ
Level 23 ....CLAIREC
Level 24 ....STEVEBOT
Level 25...ANGUSF

Level 26 .... EUANLEC
Level 27 .... EDFIRE
Level 28 .... STUBOMB
Level 29 .... THONBOY
Level 30 .... JIMMAC
Level 31 .... PUGGER
Level 32 .... ROSSCO
Level 33 .... CAKEBOY
Level 34 .... NIKNAK
Level 35 .... SAGLORD

GUNDAM 0079:

The War For Earth

Passwords

Scene 1 .... △ △ △ △ □ × △ ×
Scene 2 .... □ □ △ △ □ × △ ×
Scene 3 .... ○ ○ △ △ △ □ □ △
Scene 4 .... × × △ △ △ □ □ △
Scene 5 .... ○ □ △ △ △ □ □ △

THE HIVE

Passwords

Escoge "Load Option" en el menú principal y, cuando el juego te diga que no encuentra ningún archivo, aparecerá la opción "Passwords"

2 .... IV73
3 .... AMQ3
4 .... NGH3
5 .... ZN03
6 .... WVQ3
7 .... HC13
8 .... 1EZ3
9 .... UVM3
10 .... TZ93
11 .... U6Q3
12 .... 2QJ3
13 .... KLS3
14 .... 2XS3
15 .... 81H3
16 .... 8HU3
17 .... J5V3
18 .... VIH3

HERCULES

Passwords

L2 The Hero's Gauntlet Serpent, Medusa, Coin, Medusa
L3 Centaurs' Forest ...... Centaur, Hercules Silhouette, Minotaur, Archer
L4 The Big Olive ..Centaur, Coin, Serpent, Hercules Silhouette
L5 Hydra Canyon Coin, Gladiator Helmet, Coin, Soldier
L7 Cyclops Attack .... Gladiator Helmet, Pegasus, Hercules Silhouette, Archer
L8 Titan Flight .... Soldier, Coin, Coin, Lightning Bolt
L9 Passageway Of Eternal Torment .... Medusa, Soldier, Centaur, Pegasus
L10 Vortex Of Souls ...... Soldier, Lightning Bolt, Soldier, Centaur
Ver todos los vídeos ...... Pegasus, Soldier, Centaur, Soldier

LOST VIKINGS 2

Códigos de nivel

1 .... NTR0
2 .... 1STS
3 .... 2NDS
4 .... TRSH
5 .... SW1M
6 .... W0LF
7 .... BR4T
8 .... K4RN
9 .... B0MB
10 .... WZRD
11 .... BLKS
12 .... TLPT
13 .... GYSR
14 .... B3SV
15 .... R3T0
16 .... DRNK
17 .... Y0VR
18 .... 0V4L
19 .... T1N3
20 .... D4RK
21 .... H4RD
22 .... HRDR
23 .... L0ST
24 .... 0B0Y
25 .... H0M3
26 .... SHCK
27 .... TNNL
28 .... H3LL
29 .... 4RGH
30 .... B4DD

31 .... D4DY

N2O

Passwords de nivel

3 .... ○, ×, ○, ○, □, △, ×, △
4 .... ○, ○, △, ○, △, ○, □, □
5 .... □, △, □, △, □, △, △, ○
6 .... □, □, ○, □, △, ×, △, ×
7 .... ×, △, ○, □, ×, △, ○, △
8 .... □, ○, ○, △, △, □, △, □
9 .... □, ○, ×, △, □, □, ×, ○
10 .... ×, △, □, ○, △, ×, ×, ×
11 .... ○, □, △, □, ○, △, □, △
12 .... ○, ×, ×, ×, △, ×, ×, □
13 .... □, △, △, ○, ○, ×, ○, ○
14 .... □, □, △, ○, ○, △, ○, ×
15 .... ○, △, ×, □, ○, △, △, △
16 .... ○, □, △, ×, ○, ○, ○, □
17 .... ×, ○, △, ×, □, □, □, ○
18 .... ○, △, ○, ○, △, □, □, ×

Códigos de trucos

Usa los siguientes passwords para avanzar a truco limpio

Selección de nivel ..□, ○, ×, △, △, ×, ○, ×
Vidas extra .... ○, ×, ×, △, □, △, □, ○

NANOTEK WARRIOR

Passwords

NORMAL

2 .... □, △, ×, △, □, ×, □, △, ×
3 .... △, □, ×, △, □, △, ×, □, ×
Bonus 1 .... □, ○, ×, △, □, ○, △, ○, ×
4 .... ×, △, □, ×, □, △, ×, □, ○
5 .... ○, △, □, ×, □, ○, ×, ○, □
6 .... △, ○, □, ×, □, △, ×, ○, ×
Bonus 2 .... □, □, □, ×, □, □, △, △, □
7 .... ×, △, ×, ○, □, ×, △, ○, □
8 .... □, △, ×, ○, □, ×, △, ○, ×

HARD

2 .... □, ×, △, ×, □, △, ×, □, ○
3 .... ×, □, △, ×, □, ○, ×, □, △
Bonus 1 .... □, ○, △, ×, □, △, ○, □, ×
4 .... ×, △, ○, ×, □, △, ○, □, △
5 .... □, △, ○, ×, □, △, ×, ○, ×
6 .... △, □, ○, △, ×, ○, □, ○, △
Bonus 2 .... ○, □, ○, △, ×, △, □, ○, ×
7 .... △, ×, △, ○, ×, □, ×, □, △
8 .... □, ×, △, ○, ×, □, △, □, ×

NEED FOR SPEED

Passwords

Track 1 .... **WRDRTY**
Track 2 .... **ZDPBWN**
Track 3 .... **MTQRZP**
Track 4 .... **JVPZLL**
Track 5 .... **ZYMNLH**
Track 6 .... **WMRPGZ**
Lost Vegas .... **YXGSJJ**
Track 8 .... **KJPQND**
Track 9 .... **SDQWCG**
Track 10 .... **SLZXDH**
Track 11 .... **SPZDFX**
Track 12 .... **ZVGRGX**
Track 13 .... **XJHVCK**

NIGHTMARE CREATURES

Passwords

Ignatius

Level 2 △, ○, △, ⇦ △, □, ×, □.
Level 3 △, ×, ○, △, △, ⇩, □, ⇧.
Level 4 △, □, △, ⇦, △, ⇩, ⇧, □.
Level 5 △, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6 △, ⇩, △, ×, △, ⇩, ⇦ ○
Level 7 △, ⇦, △, ×, △, ⇦, △, ○
Level 8 △, ⇨, △, ×, △, △, ○, ○
Level 9 ○, △, △, ×, ○, ○, □, ×
Level 10 ○, ○, △, ⇨, △, ⇧, ⇩, ⇩
Level 11 ○, ×, △, ⇨, △, ⇩, ⇦, ⇩
Level 12 ○, □, △, □, △, ⇧, △, □,
Level 13 ○, ⇧, △, □, △, ⇩, ○, □,
Level 14 ○, ⇩, △, ⇨, △, ○, ×, ⇩,
Level 15 ○, ⇦, △, □, △, △, □, □,
Level 16 ○, ⇨, △, □, △, ○, ⇧, □,
Level 17 ×, △, ×, □, △, □, ⇩, ⇧,
Level 18 ×, ○, ×, □, △, ⇧, ⇦, ⇧,
Level 19 ×, ×, ×, □, ○, ⇩, ○, ⇩,
Level 20: ×, □, ×, □, ○, ⇦, ×, ⇩,

Nadia

Level 2 ⇧, ○, △, ⇦, △, □, ×, □.
Level 3 ⇧, ×, △, ⇧, △, □, □, ×
Level 4 ⇧, □, △, ⇧, △, ⇧, ⇧
Level 5 ⇧, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6 ⇧, ⇩, △, ⇧, △, ⇦, ⇦, ×

Level 7	⇧, ⇦, △, ⇧ △, △, △, X
Level 8	⇧, ⇨, △, X, △, △, ○, ○
Level 9	⇩, △, X, X, ○, X, □, □,
Level 10	⇩, ○, X, □, △, □, ⇩, ⇧,
Level 11	⇩, X, X, □, △, ⇧, ⇦, ⇧
Level 12	⇩, □, X, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 13	⇩, ⇧, X, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 14	⇩, ⇩, X, □, △, △, X, ⇧
Level 15	⇩, ⇦, X, □, △, ○, □, ⇧
Level 16	⇩, ⇨, X, □, △, X, ⇧, ⇧
Level 17	⇦, △, X, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 18	⇦, ○, X, □, △, ⇧ ⇦, ⇧
Level 19	⇦, X, X, □, ○, ⇩, ○, ⇩
Level 20	⇦, □, X, □, ○, ⇦, X, ⇩,

NUCLEAR STRIKE

Passwords de Nivel

Nivel 2: ....CUTTHROATS
Nivel 3: ....COUNTDOWN
Nivel 3B: ....PLUTONIUM
Nivel 4: ....PUSAN
Nivel 5: ....ARMAGEDDON
Bonus Nivel: ....LIGHTNING

OFF WORLD INTERCEPTOR

Passwords de Nivel ....lp5vk?pzqg41417p
nrqv!tb9mbjgkb8! ....cqd?dc5kpl5kw741

PANDEMONIUM

Passwords

Estos passwords conducen directamente a un nivel, pero por el camino pierdes los extras que tenías

Nivel	Password
1	ADEAMIIE
2	EPIJAKCA
3	FBIJAKCI
4	KOCCCIEE
5	NGIAIBJJ
6	NIIAJBCB
7	KGCACICI
8	AHICBAJE
9	AIICFAJG
10	AIICBAJI
11	FBIIAKCK
12	FDIIAKDC
13	FFIIAKDK
14	KACACIBA
15	ADMCFAID
16	EMIIEKBE
17	OEIBIBMJ
18	FAAIAKCE

PANDEMONIUM 2

Passwords

Nivel 2	AJMABLOC
Nivel 3	FAAAGCNA
Nivel 4	LJABIDOA
Nivel 5	LDBBJLAE
Nivel 6	KLBFCCE
Nivel 7	IEBBJLMF
Nivel 8	POECHEJJ
Nivel 9	FHCAODAC
Nivel 10	AKAJDIJC
Nivel 11	NIECGPCJ
Nivel 12	FKDAGMNK
Nivel 13	LKFBKLAM
Nivel 14	BBAMFKDK
Nivel 15	FPDAGMHC
Nivel 16	APEMFINO
Nivel 17	POGCLMEB
Nivel 18	FMDAGPIM
Nivel 19	FCLAGJNE

PERFECT WEAPON

Ice Moon	X, □, X, □, □, ○, □, ○
Garden Mn.	○, X, X, △, ○, ○, X, △
Forrest Mn.	○, △, □, ○, □, □, △, △
Desert Mn.	○, X, X, X, △, ○, △, △
Morgone	X, X, □, X, □, □, △, ○
Toran	△, △, X, □, △, △, X, ○
Shiro	○, ○, X, □, X, X, ○, △
Renza-Fi	△, ○, X, X, △, □, △, △
Sacra-Ja	○, X, ○, ○, □, ○, X, □
Morgone O.	X, △, ○, X, △, ○, ○, △
Lizard Guard	○, □, □, X, ○, X, X, ○
Final Nivel	□, △, ○, X, □, △, ○, X

PITFALL 3D

Nivel 2: City Of Shenrak ....METROPOLIS
Nivel 3: Underground CavernsDEEPDARK
Nivel 4: Moku Temple ....TEMPLEME
Nivel 4A: Gladiator ....GEEHEISBIG
Nivel 5: Blister Fields ....HOTROCKS
Nivel 6: Desert Into Volcano ....
GOINGDOWN
Nivel 7: Blazing Flood ..WOWTHATSHOT
Nivel 7A: Kryll Thular ....BIGWORMGUY
Nivel 8: Cell Blocks ....JAILBREAK
Nivel 9: Life Extraction THUNDERDOMES
Nivel 10: Dark Vale....MAGICGARDEN
Nivel 11: Crystal Matrix SPOOKYMESAS
Nivel 11A: The Scourge....BESTFORLAST

RAYMAN

Start	**38W8Z92W9M**
Pink Plant Woods	**L8W8Z9LW9M**
Anguish Lagoon	**L0W8ZH2W9M**
Swamps of Forgetfulness	**L04JPHLW9M**
Mosquitos Nest	**L044Z9LNHM**
Bongo Hills	**B0D4?HL29X**
Allegro Presto	**B0D4?1L29X**
Gong Heights	**B04DG13L9K**
Mr Sax's Hullabaloo	**B0D4?R33HP**
Twilight Gulch	**BH4N?1!3NP**
Hard Rocks	**T9DN?R33NF**
Mr Stone's Peaks	**49DN?1!!WF**
Eraser Plains	**DW44?1!CN7**
Pencil Pentathlon	**4NBN?1!5NF**
Space Mamma's Crater	**DCT4G13CDF**
Crystal Palace	**DCTW81!CD7**
Eat at Joe's	**NWTDDR!346**
Mr Skop's Stalactites	**NW?WD15!4Q**

RETURN FIRE

Modo de 1 jugador

2	Umbrella, Bird, Butterfly, Flower
3	Smiley, Cup, Rabbit, Umbrella
4	Rabbit, Umbrella, Bird, Bird
5	Flower, Umbrella, Rabbit, Cup
6	Bird, Cup, Butterfly, Bear
7	Bear, Bear, Shamrock, Bird
8	Rabbit, Cup, Umbrella, Heart
9	Shamrock, Butterfly, Bird, Heart
10	Heart, Butterfly, Cup, Heart
11	Umbrella, Umbrella, Bird, Flower
12	Flower, Cup, Shamrock, Butterfly
13	Heart, Umbrella, Shamrock, Heart
14	Rabbit, Smiley, Flower, Shamrock
15	Rabbit, Smiley, Bear, Bird
16	Flower, Umbrella, Bird, Rabbit
17	Flower, Bear, Heart, Umbrella

Modo de 2 jugadores

2	Butterfly, Umbrella, Bear, Heart
3	Bear, Rabbit, Flower, Shamrock
4	Umbrella, Heart, Shamrock, Flower
5	Umbrella, Bear, Rabbit, Heart
6	Cup, Bird, Butterfly, Flower
7	Heart, Flower, Shamrock, Rabbit
8	Heart, Bear, Rabbit, Heart
9	Bear, Rabbit, Shamrock, Flower
10	Butterfly, Smiley, Umbrella, Shamrock
11	Bear, Flower, Smiley, Flower
12	Cup, Bear, Flower, Umbrella
13	Heart, Bird, Flower, Shamrock
14	Smiley, Bird, Shamrock, Cup
15	Cup, Bird, Shamrock, Bear
16	Umbrella, Cup, Bird, Flower
17	Smiley, Bear, Rabbit, Flower
18	Shamrock X 4

ROCKMAN X3

Introduction	3721, 1281, 3751, 4456
Gravity Beetle	5623, 4888, 5851, 4221
Blast Hornet	1745, 5231, 5441, 2486
Neon Tiger	3621, 4867, 5851, 2227
Tunnel Rhino	5728, 1263, 5754, 2458
Blizzard Buffalo	7671, 2857, 2144, 1247
Volt Catfish	1778, 5253, 2444, 3488
Crush Crawfish	5718, 1266, 2727, 7458
Doppler's Lab	5718, 1263, 2627, 7458

ROSCO MCQUEEN

Passwords

Laundry 2	**FLUFFY**
Laundry 3	**SWEATY**
Auto 1	**HOTROD**
Auto 2	**GREASE**
Auto 3	**BIGEND**
Harold's 1	**SMELLY**
Harold's 2	**WIDETV**
Harold's 3	**PILLOW**
Leisure 1	**TRICEP**
Leisure 2	**MOTION**
Leisure 3	**HIPHOP**
Residential 1	**KENNEL**
Residential 2	**BARREL**
Runaround	**SPLASH**

SLAMSCAPE

Uraniumania ....△XX□○△X△
Repsychler ....X○○△□□○X
Endless Bummer ....X△X○△□○X
Viva Los Vagrantes....................○△X△X□□△

SOVIET STRIKE

Passwords de misiones

1 ....WORSTCASE
2 ....GRANDTHEFT
3 ....GROZNEY
4 ....CHERNOBYL
5 ....CIVILWAR

Si quieres comenzar la campaña 4 con cinco vidas, introduce el password **NOSFERATU**

SPIDER

Passwords

Laboratory

Lab Floor 1
FMLC939GPR8F3BF7KT1
Sinks
CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top
86MLC939GPR8F3VFQ5S4
Seventies Room
FW1MC939GPR8F3BF7KT1

Factory

Boxes
W1MC939GPR8F36DTTS3
Conveyors
BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room
WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes
8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arm Boss
8WV5L939GPR8F3G1QJB4

City

Down The Street
9WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side Of Building
6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park
W9PNT839GPR8F3B9LVS3
Under The Street
N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along The Street
N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

Museum

Display Cases
P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano
G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Dinosaur Bones
H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
Model City
J7KB3Y1GWPR8F31766D1
Temple
K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
Museum Boss
K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

Sewer

Wells
V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1
Along The Sewer
W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95
Food Carton
X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
Up The Well
Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
Ryan's World
Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

Evil Lab

Circuit Boards
Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3
Lab Top
R7KB3Y118H56T1WTY4R4
Hard Drives
S7KB3Y118H56T1TCQSR3
Brian's Folly
T7KB3Y118H56T1FNY4R4
On The Ceiling
T7KB3Y118H56T1TC4LD1
Kip's Bonus
68KB3Y118H56T151P6C4
Brain Boss
68KB3Y118H56T1TMVM35

STREET RACER

Silver ....TRAFIK
Platinum ....DOUGAL
Gold....................NEJATI
Super ....TURGAY

THE INCREDIBLE HULK

Level Passwords

Mundo....................Facil
Castle....................70000F630A
Ice A0000A352F
UFOs....................C000010759
Maestro....................300006D8BD
Mundo ....Medio
Castle 60080FFB85
Ice 90080ACDAA
UFOs....................B008019FD4
Maestro F01005616D
Mundo....................Dificil
Castle....................80100F8401
Ice B0100A5626
UFOs D010012850
Maestro 101005F9E8

THEME HOSPITAL

Passwords de niveles

2....................X○□△△○□X
3 ....○○△□X△○△
4....................□△○□XX△○
5....................○△□○X△○□
6....................□△□○X□X○
7 ....□△△○X□△○
8....................X△□○△○□X
9....................△□X△○X△□
10 ....○□X△□X○□
11....................△○□○△□○X
12 ....○□XX□○□△

TIGERSHARK

2 ....AKULA
3 ....PASHA
4 ....MIRAS
5 ....NAKAT
6 ....REZKY
7....................TUCHA
8 ....ZARYA
9 ....VOSTA

TIME COMMANDO

Roman Empire ....TUHOUEFY
Japanese ....ADSAZGLY
European Middle Ages ....ZJFKYGLZ
Conquistadors ....EBELPWNF

Western ....EVXGPWNN
Modern Wars ....ENQOEQHJ
Future ....NDWMHGEC
Beyond Time ....XEMJBDFS

TOP GUN

Miramar

1 82813
2 ....81723 or 99764
3 ....20582 or 20873 or 47924
4 ....79613 or 81835 or 82372
5 ....79523 or 81772 or 82282
6 ....07631 or 20213 or 22172 or 40773 or 81454

Cuba

1 ....20123 or 22082
2 ....15940 or 20423 or 20624 or 57131 or 81664 or 82732
3....................38332
4 ....32880 or 82072 or 82123
5 ....55272 or 89332
6 ....20906 or 79442
7....................21854

Korea

1 ....44673 or 82432
2 ....27914 or 79754 or 81424
3 ....79103 or 79344 or 82852
4....................20693
5....................76252
6....................21701
7 ....81712 or 82222
8 ....06604 or 79944
9....................20162
10....................21170

Libya

2 ....21551 or 79535
3 ....20804 or 81844
4 ....76734 or 79451
5....................38902
6.......... 20411 or 21860 or 21911 or 51493
7....................81484
8 ....45726 or 76760 or 79885 or 82285

TOTAL ECLIPSE

Códigos de misiones

2nd Mission ....X, ○, △, □, X, X, X, □
3rd Mission..........△, △, ○, X, △, △, X, □

Polaris 5..............○, ○, ○, △, X, △, □, □

TWISTED METAL

Con estos passwords puedes ir directamente a algunos de los niveles de los juegos

Freeway level....................X, □, □, ○, △
River park level..................X, △, □, ○ □
Cyburbia...........................X, □, △, △, △
Warehouse level...............○, △, □, ○, ○
Rooftop final stage............□, △, X, ○, X

VIEWPOINT

Aquí tienes las contraseñas para todos los niveles excepto el 5-3 (que, según muchos jugadores, podría no tener password).

Nivel 1-1..**CGG**
Nivel 1-2..**CLL**
Nivel 1-2..**CLL**
Nivel 1-3..**CRR**
Nivel 2-1..**FGD**
Nivel 2-2..**FLJ**
Nivel 2-3..**FRN**
Nivel 3-1..**HGD**
Nivel 3-2..**HLG**
Nivel 3-3..**HRL**
Nivel 4-1..**KGG**
Nivel 4-2..**KLD**
Nivel 4-3..**KRJ**
Nivel 5-1..**MGJ**
Nivel 5-2..**MLD**
Nivel 6-1..**PGL**
Nivel 6-2..**PLG**
Nivel 6-3..**PRD**

WARCRAFT II

Tides Of Darkness - Humano

1 - Hillsbrad..............................**HLLBRD**
2 - Ambush At Tarren Mill.............**MBSHTM**
3 - Southshore...........................**HSTHSH**
4 - Attack On Zul'Dare..................**TTCKNZ**
5 - Tol Barad..............................**HTLBRD**
6 - Dun Algaz..............................**DNLGZ**
7 - Grim Batol!............................**GRMBTL**
8 - Tyr's Hand.............................**TYRHND**
9 - The Battle At Darrowmere........**BTTLTD**
10 - The Prisoners.......................**PRSNRS**
11 - Betrayal And The Destruction Of Alterac **BTRYLN**
12 - The Battle At Crestfall.............**BTTLTC**
13 - Assault On Blackrock Spire....**SSLTNB**
14 - The Great Portal....................**GRTPRT**

Tides Of Darkness - Orco

1 - Zul'Dare....................................**ZLDR**
2 - Raid At Hillsbrad......................**RDTHLL**
3 - Southshore................................**RCSTHS**
4 - Assault On Hillsbrad.................**SSLTNH**
5 - Tol Barad...................................**RCTLBR**
6 - The Badlands............................**BDLNDS**
7 - The Fall Of Stromgarde............**FLLFST**
8 - The Runestone At Caer Darrow**RNSTNT**
9 - The Razing Of Tyr's Hand........**RZNGFT**
10 - The Destruction Of Stratholme **DSTRCT**
11 - The Dead Rise As Quel'Thalas Falls...... **DDRSSQ**
12 - The Tomb Of Sargera ....**TMBFSR**
13 - The Siege Of Dalaran.............**SGFDLR**
14 - The Fall Of Lordaeron ....**FLLFLR**

Beyond The Dark Portal - Humano

1 - Alleria's Journey.......................**LLRSJR**
2 - Battle For Nethergard ....**BTTLFR**
3 - Once More Into The Breach....**NCMRNT**
4 - Beyond The Dark Portal ....**BYNDTH**
5 - The Shadows Seas ....**SHDWSS**
6 - The Fall Of Auchindoun.............**FLLFCH**
7 - Deathwing ....**DTHWNG**
8 - Coast Of Bones.......................**CSTFBN**
9 - Heart Of Evil.............................**HRTFVL**
10 - The Battle Of Hellfire..............**BTTLFH**
11 - Dance Of Laughing Skull........**DNCFTH**
12 - Bitter Taste Of Victory.............**BTTRTS**

Beyond The Dark Portal - Orco

1 - Slayer Of The Shadowmoon......**SLYRFT**
2 - The Skull Of Gul'dan ....**SKLLFG**
3 - The Thunderlord And The Bonechewer .. **THNDRL**
4 - The Rift Awakened ....**RFTWKN**
5 - Dragons Of Blackrock Spire ....**DRGNSF**
6 - New Stormwind......................**NWSTRM**
7 - The Seas Of Azeroth ....**SSFZRT**
8 - Assault On Kul Tiras.................**SSLTNK**
9 - The Tomb Of Sargeras ....**DPTMBF**
10 - Alterac.....................................**LTRC**
11 - The Eye Of Dalaran ....**YFDLRN**
12 - The Dark Portal ....**DPDRKP**

WARHAWK

('_' = espacio)

○△○_X○□△......................Ver los epílogos
○X□_XX○X ....Ver las actualizaciones especiales
△□△□_○○○........Warhawk en plan "última moda"
XX○□△□XX.........................Armas infinitas
○△△X△○X○...........................Modo Thor
X□○XX□□△ ....Modo Kali
△○_○○X□○.....................Ver las películas
□○○□△△○△..........Cara a cara con Kreell
□○X□△X□○ ....Puerta de Kreel abierta
□○○X△△△□ Encima del tercer campo de fuerza
□○○△□△□X ..Encima del segundo campo de fuerza
□○△○△□○X Encima del primer campo de fuerza
□○△□○XX△.................................Tormentas
□XX□○□□○..Con el guardián de la puerta
□X○○△□△X ....Jefe del reto del Este
□X△□X○X○ ....Jefe del reto del Oeste
□XX○□○△X..........................Nivel del reto
○△○□□X○△............Activar jefe del volcán
○□□○○X△○.........................Volcano level
XX□X△□□X...........Hangar trasero abierto
X○□△X△△X..........Aeronave posterior a la transformación
X△△XX○○□ ....Nivel de la aeronave
□□X○□X□○ ....Aproximación a Uma
□□○□○□△X ....En el cañón con Crystal
□△□△□○○□ ....En el cañón con Amber
□△○△○○○△ ....Nivel del cañón
□□○X△X○△ ....Casi al final del desierto
△□X□○X△○ ....Casi al final del desierto
△○X○□○X△ ....Pirámide alzada
△○△X○□X△ ....Nivel del desierto

Z

Passwords

Nivel 2 ....□, △, X, ○, △, □, ○, X
Nivel 3 ....□, X, ○, △, △, □, X, ○
Nivel 4 ....□, △, X, ○, ○, △, X, ○
Nivel 5 ....X, ○, □, X, △, □, X, ○
Nivel 6...................... □, ○, △, X, ○, X, □, ○
Nivel 7 ....X, ○, □, X, △, △, X, ○
Nivel 8 ....X, X, ○, △, X, ○, □, X
Nivel 9 ....○, X, ○, □, X, ○, □, ○
Nivel 10 .... ○, △, ○, ○, □, △, X, ○
Nivel 11....................X, □, ○, X, X, □, □, ○
Nivel 12 ....X, X, ○, X, ○, X, □, ○
Nivel 13 .... ○, △, X, ○, △, □, X, ○
Nivel 14 ....□, △, X, ○, △, X, ○, □
Nivel 15 ....□, △, X, ○, □, △, X, ○
Nivel 16 .... ○, X, ○, □, □, X, □, X
Nivel 17 .... ○, □, △, X, △, X, ○, □
Nivel 18.................. □, ○, □, X, X, ○, ○, △
Nivel 19 ....X, ○, X, ○, △, △, X, ○
Nivel 20 .... △, △, X, ○, △, △, X, ○

TODOS LOS TRUCOS

LA MAYOR BASE DE DATOS DEL MUNDO DE CÓDIGOS, PASSWORDS Y OPCIONES SECRETAS PARA PSX

Aquí encontrarás toda la información necesaria para convertirte en el mayortramposo del planeta PlatStation. En esta primera parte de la enciclopedia de los trucos de PlanetStation, los juegos cuyos títulos comienzan desde la A a la M

ABE'S ODYSEE



Selección de nivel
En el menú principal mantén pulsado R1 y después pulsa ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, □, ○, □, △, ○, □, ⇨, ⇦.
Aparecerá un menú de selección de nivel.

Ver todos los vídeos
Mantén pulsado R1 y después pulsa ⇧, ⇦, ⇨, □, ○, △, □, ⇨, ⇦, ⇧, ⇨.

Voz
Mantén pulsado R1 y aprieta △, ⇧, ○, ⇦, ×, ⇩, □, ⇨ durante la partida. Ahora Abe podrá expresar los passwords con mímica sin pronunciar una sola palabra.

2 EXTREME

Trucos con las rampas
Algunas rampas proporcionan más aire que otras, así que haz piruetas difíciles para conseguir más puntos. Puedes hacer más de una pirueta en una rampa..

Skateboard - △, ×, □, ○
Snowboard - △, □, ×, ○
Patines de hielo - ○, □, ×, △
Mountain bike - ×, □, △, ○
×, ○, □, △

ACTUA SOCCER

Equipo secreto
Cuando aparezca la pantalla del título de vídeo, pulsa Select + ⇖ a la vez y después ve a Exhibition. En la lista de equipos verás uno llamado Gremlin Shobiz XI con un uniforme negro de fútbol.

ACTUA SOCCER 2

Pulsa las siguientes combinaciones desde el menú principal:
Gremlin 11 - ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, □, ○
Superanimales - ⇦, ⇦, □, ⇨, ⇨, ○, ⇧, ⇧
Balón fantasma - □, □, ⇦, ⇦, ⇨, ⇨, ○, ○
Balón de playa - ⇦, ⇨, □, □, ⇨, ⇨, □, □,
Enanos - ○, ⇩, ⇩, □, ⇧, ⇧, ⇦, ⇨
Gigantes - ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, □, □, ○, ○
Fallo de los focos - ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨, ⇨, ⇨, □
Jugadores invisibles - □, ○, ⇩, ○, ⇧, ⇨, □, ⇦

Modos de TV en blanco y negro/color - ⇧, ⇩, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩, ⇧

Cuando consigas activar una de estas trampas, aparecerá un mensaje de texto durante un par de segundos en la mitad superior de la pantalla.
Todas las trampas tienen que desactivarse de forma explícita. Por ejemplo, si has activado la de los gigantes los jugadores serán teniendo el tamaño de un mamut hasta que vuelvas a introducir el mismo código. Si guardas la partida, quedará almacenada con la trampa activa.

ADIDAS SOCCER

Comentario femenino
Acude a la pantalla de opciones del juego pulsando Select durante una partida Arcade. Ahora ve a la opción Audio, selecciona Commentary y pulsa □ y ○ juntos. Si la trampa ha funcionado, podrás elegir si quieres oír en francés, alemán o inglés una serie de opiniones femeninas sobre la acción que se desarrolla en la pantalla.

Movimientos especiales para arcade
Atacar
Golpe de tacón hacia atrás - □ + ×
Finta hacia atrás - △ + ○
Disparo de depredador - × + △
Recibir un balón alto
Cabecear: mantener pulsado □ o ○
Bicicleta -× + △
Mano de Dios - △ + ○
Recibir balón bajo
Mega-volea - △ + ○
Cabezazo abajo - × + △
Defensa
Codazo - △ + ○
Empujón a dos manos - △ + ○
Patada de kung-fu - × + □
Atajada - × + △
Trucos espectaculares
Malabarismo - × + □
Supercarrera - □ + ○
Dream Team
Selecciona un partido amistoso y pulsa □ + × + L2 + R2 en la pantalla de tácticas. Si lo has hecho bien, en la parte superior de la pantalla aparecerá el mensaje "Dream Team".

ADVENTURES OF LOMAX LEMMING

Saltar niveles
Durante el juego pulsa ⇩, Start, ⇧ (mant.), L1 (mant.), △, ○, ×, □
Aparecerá un número a la izquierda de Lomax. Para saltar un nivel, mantén pulsado ⇧, L1, Select + Start.
Modo de helicóptero
Nota: esto sólo funciona cuando está activada la trampa para saltar niveles.
Selecciona el helicóptero, pulsa L1 + □ y vuela de un nivel a otro.

AGILE WARRIOR

Pon el juego en pausa e introduce las siguientes combinaciones:
Invencible
⇦, □ x4, △ x3, ○, ⇩, ×, △ x3, □
Fuel y Armour
Combustible y protección al máximo
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, △ x3, ○
Máximas armas (999)
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4
Proporciona todas las armas con munición ilimitada
B1 Airstrike
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, × x6
Llama al bombardero invisible Stealth para realizar un ataque

devastador

Editor de niebla
⇦, □ x4, ⇧, △ x 3, ⇨, ○, ⇩, ×, ⇩ x3, △ x3
Permite alterar los sombreados con los botones □, △, ○, y ×.

Transparencia del mapa
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, ○ x5
Permite ver a través del mapa

Misión completa
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, △ x3, ⇩, ⇩, ⇩
Cumple al instante los objetivos de la misión

Nuevos ángulos de cámara
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Introduce este código varias veces e irá variando el ángulo de cámara

Bailarina
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ×, ⇩, ×, ⇩, ×, ⇩, ×, ⇩, ×, ⇩, ×
Introduce este código y después completa la misión. En el plan de la misión siguiente, verás una rubia sexy que baila para ti.

Todas las misiones disponibles
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ×, △, △, △, ⇧, ⇧, ⇧

Activar choques contra el suelo
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ×, □, ×, ×, □

Figuras en pantalla
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ×, L1 + R2

Todas las misiones cumplidas
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ×, Select, ×, ×, ×, Select, △, △, △, Select, ×, ×, ×

AIR COMBAT

Aviones infinitos
Si completas el juego en dificultad Normal, cuando juegues de nuevo tendrás una recompensa: una cantidad infinita de cada aeroplano.

Cargar trucos
Antes de que aparezca la pantalla de carga del juego, mantén pulsado el botón R1 y ○. La pantalla de carga desaparecerá y verás en un montón de discos compactos saltarines. En esta pantalla, pulsa las siguientes combinaciones para disfrutar de los siguientes efectos:

Cargar juego
Pulsa ⇧ ⇦ ⇩ ⇨ Si lo has hecho correctamente, aparecerá un monstruito verde el la esquina inferior izquierda de la pantalla. La próxima vez que cargues Air Combat, podrás jugar a un extrañísimo juego extra. Si completas este juego de bonus, podrás emplear gratis aviones ayudantes en el juego normal.

Colores alternativos
Pulsa ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨, R1
Si te funciona el código aparecerá un avioncito a reacción en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Ahora podrás cambiar el color de tu avión.
Color de los aviones ayudantes
Pulsa start 10 veces seguido de R1
Ahora verás cómo tus ayudantes vuelan en naves mejor adornadas. No sirve para nada, pero es divertido.

Colores distintos en dos jugadores
Pulsa ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇩ ⇧ ⇩ ⇧ ○ ○ △ △ △.
También puedes cambiar el color de los aviones en modo de dos jugadores.

AIR COMBAT 2

Modelos de aviones
Al completar el juego con la categoría de General, se activará esta nueva característica en la pantalla de opciones. De todos y cada uno de los modelos de aeronaves del juego, podrás ver una imagen, ampliarla y girarla. También indica si un avión es enemigo o aliado, lo que facilita saber si has encontrado todos los aviones que hay en este título (en total hay 24).

Misiones secretas
Al acceder al modo Free Mission, si juegas de nuevo las misiones que ya conoces y las completas en dificultad Easy, Normal y Hard, tendrás la recompensa de poder jugar dos misiones que no están en el juego normal. Eso sí, sólo podrás acceder a ellas desde el modo Free Mission. ¡Disfrútalas!

Test musical
Completa el juego con la categoría de teniente (lieutenant) y aparecerá un equipo reproductor de música en la pantalla de opciones. Ahora podrás escuchar los 29 temas musicales: utiliza los botones frontales para seleccionar la canción y pulsa el botón ○ para reproducirla.
Bloquear la vista de reproducción
Mantén pulsado el botón del mapa durante la reproducción de una misión para congelar la imagen en su posición actual.
Vista alternativa de las misiones
Selecciona la opción Mission en la pantalla correspondiente y pulsa Select. Ahora podrás escoger tres nuevos ángulos de visión.

ALIEN TRILOGY

La trampa total
Para tener todas las armas, potencia de tiro ilimitada, invencibilidad y acceso completo a todos los niveles, introduce el password
1GOTP1NK8C1DBOOTSON

Saltar niveles
En la sección de passwords, introduce la palabra GOLVL seguida de un número de nivel

ANDRETTI RACING

Editor de coches
Durante la carrera, pulsa Start para que el juego quede en pausa. Después mueve el cursor a Race Statistics y mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + × + ○ +. Aparecerá un menú secreto de edición de las características del automóvil con el que podrás cambiar muchos ajustes tales como la potencia de freno, el consumo de combustible y el desgaste de neumáticos. Observa que algunos de ellos pueden tener valores negativos; si quieres reírte un poco, introduce una fuerza centrífuga negativa.

Colores diferentes
Comienza una carrera nueva y selecciona la opción Begin Career. En la pantalla Register, introduce los siguientes passwords:
Go Bears! - para coches de stock
Go Bruins! - bólidos de Fórmula 1
En la pantalla de selección de automóvil, verás coches pintados con colores distintos y adornados con logos diferentes.

AREA 51

Jefe alien
Ve al primer nivel del juego. Dispara sólo a los tres primeros miembros de STAAR. Si funciona, el juego se reiniciará y controlarás el jefe alien.

Shotgun Cheat
At the pause screen press △, □, △, ⇦, R1.

ARMOURED CORE

Vista de piloto
Para disfrutar de una perspectiva en primera persona durante una misión pulsa ○ + △ + Start y después quita la pausa.

Cámara fija
Para fijar la cámara en vista de pájaro sobre el campo de batalla,

pulsa ○ + × + Start y después quita la pausa.

Cambio de fondo



En la pantalla de emblema de diseño, pulsa L1 + R1 + Select después de crear un diseño. El emblema aparecerá ahora como imagen de fondo en lugar del fondo negro que hay normalmente.

Premio por perder

Si pierdes la partida por acumular deudas superiores a 50.000 Choam, verás una secuencia de vídeo cortita y el juego volverá a empezar. Sin embargo, tu nuevo mech tendrá ítems de premio que compensarán tu falta de conocimientos.

AUTO DESTRUCT

Trampas

Pulsa la pausa durante el juego y después introduce el código de Menú de trampas. Vuelve a hacer pausa y podrás utilizar cualquiera de los otros códigos, que también pueden activarse desde el menú.

Menú de trampas

↑, ↓, ←, →, ↓, →, L1, R1, R1

Modo de sangre

L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1

Inmortal

→, R1, ↑, L1, ↑, →, R1, ↓, L1

Ángeles

↑, R1, ↓, L1, ↑, ←, R1, →, L1

Swarmers x5

↑, ↓, ↑, ←, →, R1, L1, R1, L1

Doble láser

R1, L1, R1, L1, ↑, ↓, ↑, ←, →

Selección de coche

←, R1, →, R1, ←, R1, →, R1

Contrarreloj de Nueva York

L1, →, ↓, ←, ↑, R1

Contrarreloj de Tokio

L1, ←, →, R1, ←, →, L1

Contrarreloj del metro

L1, ←, L1, R1, →, R1

Menú de debug

↑, →, ←, ↓, ○, L1, R1, R1, L1, ○, ↓, ←, →, ↑

Escoger misión

↑, ↓, ○, L1, R1, L1, ○, ↓, ↑

Siguiente misión

□, ○, R1, L1, ○, ↓, L1, ↑

Nitros extra

L1, ○, ↓, L1, ↑, □, ○, R1

Todo el dinero

L1, R1, ↑, ○, ↓, □, →, R1, L1

Tiempo extra ↓, L1, L1, ○, ○, R1, ↑, □, L1

Invulnerabilidad

L1, L1, L1, L1, ←, ○, ○, □, L1

Fuel infinito

L1, ○, ←, L1, ○, R1, L1, ↑, R1, ↓

Todas las contrarrelojes

R1, L1, ○, ←, ○, ○, ←, L1, ○

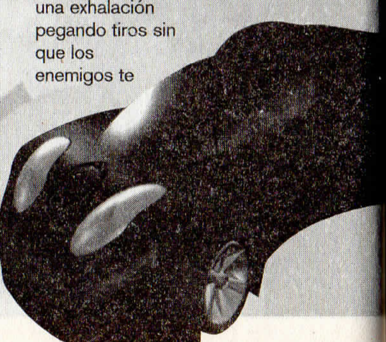
Menú de ajuste del coche

L1, R1, L1, ↑, ↓, ○, ↓, →, ←, □, R1

ASSAULT RIGS

Invencibilidad

¿Te gustaría atravesar el juego como una exhalación pegando tiros sin que los enemigos te



tocasen? Ni siquiera tienes que pausar el juego: durante la partida, pulsa ←, ×, ←, ×, ←, ←, ×, →, ×, →, ×, ×. Si ves un mensaje en pantalla, sabrás que ha funcionado.

Todas las armas

Sin activar la pausa, pulsa durante el juego esta combinación para tener acceso a todas las armas: ←, →, ←, ←, →, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓.

BALLBLAZER CHAMPIONS

Rotofoil menguante

En la pantalla de passwords introduce:

×○××○×
××××××
××△△××
□××××□
×□□□□×

Nota: ¿te has fijado en que el código se parece a una cara sonriente?

Master Dome

En la pantalla de passwords introduce:

○, L1, L1, R1, R2, L2
×, □, □, R1, R2, R1
R2, △, L2, R1, L2, ○
L2, R2, R1, ×, L1, R2
□, L2, R1, ×, R1, R1

BASES LOADED '98

Modo de trampas

Juega una partida normal y pulsa △, □, ×, ○, ○, ○ en el controlador 2. Oirás un piano que indica que estás en el modo de trampas.

Cualquier turno de entrada

En modo de trampas, pulsa × y las palabras "let's go inning" aoparecerán en la esquina superior izquierda de la pantalla. ahora pulsa × repetidamente y llegarás a la inning que quieras. Ejemplo: ×, ×, ×, × te lleva a la cuarta.

Homer

En el modo de trampas pulsa L1 y oirás una voz que dice "joumrhan" (es decir, "home run"). Entonces podrás hacer una carrera de este tipo cada vez que quieras.

Usurpación informática

En el modo de trampas pulsa L2, y la máquina tomará el control de la partida.

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Jugar como Gaia

Para ocupar la piel de este guerrero mortífero, sólo tienes que introducir el siguiente código muy rápido en la pantalla de título cuando el texto para señalar la opción vuela desde un lado de la pantalla: ↓ ↙ ← □ (donde □ representa un cuchillazo suave; si has cambiado la configuración de los controles, pulsa el botón correspondiente). Si el código entra correctamente, oirás una voz que dice "Fight". Ahora ve a la pantalla de selección de personaje, señala Eiji y después pulsa ↑ cuando le selecciones. El retrato de Eiji se pondrá en blanco y aparecerá el nombre "Gaia".

Jugar como Sho

Para jugar con el personaje del Rey de las Tinieblas oculto, introduce el mismo código que en el truco anterior y deja que el juego funcione en modo demo. Mientras la demo funciona, pulsa Start en el controlador 2 para que vuelva a salir la pantalla de título. Ahora pulsa muy rápido el siguiente código en el controlador 2 mientras el texto que va a señalar la opción vuela desde un lado de la pantalla: ← → ← → ← □ (donde □ representa un cuchillazo suave; si has cambiado la configuración de los controles, pulsa el botón correspondiente). Si el

código entra correctamente, oirás una voz que dice "Fight". Ahora ve a la pantalla de selección de personaje, señala Kayin y después pulsa ⇩ cuando le selecciones. El retrato de Kayin se pondrá en blanco y aparecerá el nombre "Sho".

Movimientos especiales al instante

Después de introducir los códigos para jugar como Gaia y Sho, espera hasta que el juego entre en modo demo y hasta que vuelva a aparecer la pantalla de título. Cuando el texto que señala las opciones comience a desplazarse desde un lado de la pantalla, pulsa ⇗ y una patada suave con el controlador 1. Si el código ha funcionado, oirás que una voz exclama "Fantastic!" y el texto de opción se volverá de color blanco. Para aprovechar al máximo este truco, ve a la pantalla de opciones y cambia el tipo de control de forma que los botones L1, L2, R1 y R2 sirvan para los movimientos especiales. Ahora comienza a luchar y descubrirás que sólo tienes que tocar un botón para usar los movimientos especiales. Si pulsas los cuatro botones y Select durante un combate, activarás el movimiento de desesperación de tu personaje. Observa que este truco sólo funciona en los modos Easy y Very Easy.

Seleccionar configuración

Después de activar el truco de los movimientos especiales, espera hasta que comience la demo y después pulsa Start. Cuando el texto que señala las opciones comience a desplazarse desde un lado de la pantalla, pulsa muy rápido la siguiente combinación en el controlador 2: ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇦ □ (donde □ representa un mandoble suave; si has cambiado la confiuración de los botones, pulsa el correspondiente). Si lo haces bien, oirás una voz que exclama "Fantastic!" y el texto de la opción se volverá amarillo. Ahora podrás usar cualquier configuración de controles en cualquier nivel de dificultad.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Último jefe

En la pantalla de título pulsa ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇧ + △ para acceder al último jefe.

Seleccionar jefes en plan profesional

Completa el modo Battle en un nivel de conocimiento 4. Después, cuando vayas a escoger tu personaje, la selección aleatoria te mostrará los dos jefes normales: Uranus y Master. Si lo completas en un nivel de conocimiento 6 (sin continuaciones), podrás escoger otros dos jefes: Sho y Vermillion. Para conseguir el último personaje secreto, Grim, tienes que completar el juego en un nivel de conocimiento 8 usando Vermillion. Después, pulsa⇦, ⇦, ⇨, R1, △, L2 y □ en la pantalla de título; si lo has hecho bien oirás una campana. Para seleccionar un jefe, señala el interrogante en la pantalla de selección de personajes y mantén pulsado Select para ralentizar el desplazamiento de pantalla. Ahora pulsa □, △, ○ o ✕ cuando aparezca el jefe necesario.

Seleccionar Uranus y Master en plan facilón

En la pantalla de título, cuando los elementos del menú entren volando por la izquierda pulsa rápidamente en el controlador 1 R1, L2, ✕, L1, R2, ○. Oirás una campanilla. Ahora ve a la pantalla de selección de personaje y señala el cuadro "random" o aleatorio. Si mantienes pulsado el botón durante el tiempo correcto, podrás seleccionar Uranus o Master.

Seleccionar Sho y Vermillion sin problemas

En cuanto hayas activado el código de Uranus y Master, espera hasta que los elementos del menú entren volando otra vez por la izquierda y pulsa rápidamente en el controlador 2: ○, R2, L1, ✕, L2, R1 (al revés que el código anterior). Si ha funcionado, oirás una campanilla. En la pantalla de selección de personaje señala el cuadro "random", y si mantienes pulsado el botón durante el tiempo adecuado podrás seleccionar Sho o Vermillion.

Movimientos secretos

Después de acabar el juego cuando dispones de Sho y Vermillion, el cuadro de menú debería volverse verde. Esto indica que se ha activado la prestación que agiliza el uso de los movimientos especiales, y ahora podrás emplearlos pulsando los botones R1 y R2 juntos.

Gaia acorazado

Parece que este truco sólo funciona en la versión importada de Japón. Selecciona a Gaia y, antes de que diga "Fight", pulsa rápidamente ⇧, ⇧, ⇧, ⇩. Si sale bien, unos cinco pedazos de coraza volarán alrededor de Gaia y se amoldarán a su cuerpo: ¡ya tienes acorazado a Gaia! Los impactos sólo le causarán la mitad de daño, pero también Gaia también será más lento de movimientos. Además, tendrá un movimiento de desesperación nuevo y espectacular.

Cámara bajo control

En la pantalla de opciones ajusta los botones R1, R2, L1 y L2 como "NOT USED" (sin usar). Después configura la opción de cámara como "CONTROL" y establece las opciones para R1, R2, L1 y L2 en "CAMERA". Ahora podrás rotar la cámara pulsando estos botones, tanto durante los combates como con el juego pausado.

Puedes desactivar los indicadores pausando el juego y pulsando □ + △ + ○ + ✕ + Select en el controlador 1. Las opciones y el menú desaparecerán; si pulsas Start puedes jugar sin los títulos, y si vuelves a introducir la misma combinación todo volverá a su estado normal. Cuando no tengas indicadores seleccionados podrás controlar el zoom y el scroll vertical con R1, R2, L1 y L2.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Selección aleatoria

Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 en la pantalla de selección de personaje. Pulsa □, △, o ○ mientras el cuadro de selección se esté moviendo.

Quitar títulos

Pon un combate en pausa, pulsa ○ + △ + □ + ✕ y después Select. Así quitarás las selecciones de reset, continuar y opciones. Sigue pulsando los cuatro botones y vuelve a hacer Select. Las barras Life y Over Drive también se irán. Para devolverlo todo a su estado normal, repite el código pulsando una vez Select.

Jugar con los subjefes

Si acabas el juego con todos los personajes básicos en el nivel 3 o superior, se desbloqueará el subjefe correspondiente.

Jugar como Shou

Desbloquea todos los subjefes y acaba el juego con Vermillion en, como mínimo, el nivel 3.

Jugar como Abel

Acaba el juego con Shou en el nivel 7

Jugar como Veil

Acaba el juego con Abel en el nivel 7

Jugar como Naru

Acaba el juego con Veil en el nivel 7

Vestidos alternativos

Acaba el juego con Naru en el nivel 7. Usa □ o X para seleccionar un personaje.

Movimientos secretos al instante

Acaba el juego con Naru y configura dos o más de los botones frontales para movimientos especiales. Si pulsas todos los botones de movimientos especiales a la vez, realizarás un movimiento secreto. **Nota:** esto no funciona con todos los personajes.

Control manual de la cámara

Entra en el menú de configuración de botones; señala cualquier botón frontal y pulsa L1+ L2 + R1 + R2. Los controles para los botones frontales cambiarán a controles de cámara. Ahora podrás rotar el punto de vista manualmente.

BLAM! MACHINEHEAD

Código para munición

Introduce este código en la pantalla de título o en el menú principal: ○ x4, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x4

Un mensaje "infinite ammo engaged" (munición infinita activada) atravesará la pantalla si lo has hecho bien.

BLACK DAWN

Pausa el juego y pulsa Select, L2, Select, R2 antes del código correspondiente a cada uno de estos trucos:

Munición y fuel máximos: △, △, △, ○

Armas máximas: L1, L2, R1, R2

Llamar al ayudante: □, □, □, ○

Misión cumplida: △, △, △, ⇩, ⇩, ⇩

Cambiar modo de pantalla: ⇩, R1, R2 (sin pasar por el menú de pausa)

Actualizar arma actual: L1, L1, R1, R1

BLAST CHAMBER

Vidas infinitas

Ve a la pantalla del menú principal y pulsa □, ⇦, □, ⇨, ○, ⇩, ○, ⇧. Ahora dirígete a la opción Games y escoge Solo Survivor. Habrás elegido en modo de un jugador, pero tendrás vidas infinitas.

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Trampas

Durante el juego (sin necesidad de pausa) introduce los siguientes códigos para conseguir unas cuantas cosillas.

Recargar sangre: ⇧, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦

Magia completa: ⇨, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦

Todos los vídeos: ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦

Conseguir 99 ítems de un Spirit Forge

En lugar de acudir en persona a un Spirit Forge, atrapa a un enemigo que tenga los conjuros de control mental o de spirit rack y envíalo en tu lugar. Su vida volverá a tener el nivel máximo, pero tú ganarás 99 ítems.

BLOODY ROAR

Menú de bonus

Este menú permite acceder a opciones extra cuando se dan ciertas circunstancias.

Big Arm Type

Acaba el juego sin ninguna continuación

No Gauge Mode

Acaba el juego con Yugo en un nivel de conocimiento de cuatro o más

Camera Mode

Acaba el juego con Alice en un nivel de conocimiento de cuatro o más

Modo sin iluminación

Acaba el juego con Long en un nivel de conocimiento de 4 o más.

Modo sin guardia

Acaba el juego con Gado en un nivel de conocimiento de 4 o más.

Modo sin pared

Acaba el juego con Mitsuko en un nivel de conocimiento de 4 o más.

Quitar pantalla de la pared

Acaba el juego con Fox en un nivel de conocimiento de 4 o más.

Recuperar vitalidad

Acaba el juego con Bakuryu en un nivel de conocimiento de 4 o más.

Escenario pequeño

Acaba el juego con Greg en un nivel de conocimiento de 4 o más. Estos dos escenarios serán accesibles en modo Practice después de completar la tarea.

Escenario grande

Derrota a diez o más personajes en modo Survival, y después tendrás dos escenarios grandes disponibles en modo Practice.

Movimiento fuera de pantalla

Acaba la partida en modo Time Attack en menos de diez minutos. Ahora los personajes podrás moverse dentro y fuera de la pantalla (al estilo Toshinden) pulsando L1 o L2.

Cambio de fondo

Acaba el juego en un nivel de conocimiento de 4 o más con todos los personajes. Las imágenes de fondo desaparecerán y, en cambio, verás efectos creados a partir de los movimientos de los personajes mientras éstos luchen.

Alice marinerita

Acaba con Alice en nivel de dificultad 6 sin continuaciones, y Alice aparecerá ataviada de marinera.

BOGEY DEAD 6

Acceder a todos los cazas

En la pantalla de selección de avión introduce este código: ⇦, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨, Select.

Oirás un grito que confirmará que el código ha funcionado.

Acceder a todas las misiones

Escoge Mission Select en el menú Game y pulsa ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧, △. Se escuchará un grito en señal de que has introducido bien el código.

BRAHMA FORCE: ASSAULT ON BELTLOGGER-9

Modo fácil

Pulsa ⇗ + X + □, en la pantalla de títulos.

Modo difícil

Pulsa L1, R1, L2, R2, □, X, △, ○ en la pantalla de títulos.

Modo de vuelo

Completa el juego en menos de 1:30:00. Mantén pulsados L2 + R2 y pulsa X en el controlador 2. Después, pulsa durante el juego R2 en el controlador 1 para ascender y L2 para descender.

Opciones adicionales

Utiliza una tarjeta de memoria y acaba el juego en menos de 1:30:00. Pulsa Start después de que reaparezca la pantalla de títulos. Elige la selección Special en la pantalla para entrar en la selección de nivel, ver las secuencias de vídeo, entrar en modo de pruebas de sonido y otras opciones.

Bonus de final de juego
Después de acabar el juego --con independencia del tiempo que hayas invertido-- las áreas ocultas se verán en el mapa. Además, podrás retener armas y municiones. Por otro lado, los SAP se reducirán a la mitad.

BUBBLE BOBBLE

Modo de trampas
En la pantalla de inicio pulsa ⇩, ⇧, ⇩, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇧, ⇩.
Aparecerá un mensaje indicando que has introducido correctamente el código. Cuando hayas visto el mensaje, comienza un juego de forma normal y, durante la partida, pulsa los siguientes botones:
R1: pasar al nivel siguiente
L1: volver al nivel anterior
R2: menú de opciones
L2: confirmar selecciones en el menú de opciones

BUBSY 3D

Passwords secretos
Escoge Load Game en el menú principal e introduce estos códigos como password:
XMUCHOLIFE - 99 vidas
XTOOROCKER - Todas las piezas del cohete
XBNSCHTMMM - Rondas de bonus
XLVLCHTMSB - Selección de nivel
XZOOMMERKB - Saltar d enivel (durante la partida, pulsa ⇦ y Start para saltar a diferentes partes de un nivel)
XDBUGLOCNC - Pausar las coordenadas de la pantalla

BURNING ROAD

Modo Mirror
Selecciona Practice y escoge circuito, coche y transmisión. En cuanto comience la carrera, gira el coche y corre en contradirección. Cuando pases por un punto de control ocuparás el primer puesto, y los otros coches también girarán y te seguirán (aunque les costará un ratito pillarte). Ahora corre de forma normal: tienes tres circuitos más.

BUSHIDO BLADE

Finales alternativos
Para ver unas secuencias de final diferentes, sigue estrictamente estas normas:
1. El Código de Honor de Bushido Blade tiene que obedecerse en todo momento.
2. No tienes que recibir ningún impacto antes de enfrentarte con el enemigo final.
Derrota al primer oponente sin recibir ningún golpe de ningún tipo. Cuando te enfrentes al segundo, mantén pulsado L1 y corre hacia el pozo de la construcción. Antes de saltar dentro, quítale las piernas al enemigo para no tener que volver a vértelas con él antes del quinto combate. Derrota al quinto y a los cuatro siguientes sin recibir ni un solo impacto. Te enfrentarás a uno de los tres enemigos finales ocultos: Kindati, Hongou o Black Lotus. Derrótales (aunque ahora ya puedes recibir golpes) y usa tantas continuaciones como necesites para fulminar al jefe. Verás un final oculto para cada uno de estos personajes.
Conseguir a Katze
La prueva definitiva para tu dominio del juego está en el modo Slash, porque al final de la partida tendrás la oportunidad de seleccionar Katze como tu personaje. Sin embargo, tienes que acabar con 100 oponentes sin que te maten. Esto significa que no puedes usar ninguna continuación. Si mueres, tienes que salir del modo Slash y comenzar de nuevo desde el primer enemigo. Cuando hayas conseguido este objetivo casi imposible, puedes escoger a Katze en los modos Vs y Practice. Pon el cuadro de selección fuera de la pantalla al lado de Red Shadow o Kannuki. Si lo haces correctamente, no aparecerá ningún personaje ni cursor y podrás pulsar ○ para seleccionar a Katze.
Jugar una partida multiconsola con un solo disco
Carga el juego en una máquina, selecciona el modo link-up y quita el disco de la consola. Cárgalo en la segunda PlayStation, selecciona el modo link-up en ella y escoge personajes y armas. El juego se colgará, pero entonces vuelve a poner el disco en la primera PlayStation y podrás jugar. Si la imagen se vuelve a quedar congelada, sólo tienes que volver a cambiar el disco de consola.

BUST-A-MOVE (PUZZLE BOBBLE 2)

Niveles modificados
En la pantalla de selección (donde están las opciones Game Start, Time Attack, etc) introduce R1, ⇧, L2 y ⇩ La opción para entrar en modo relato para un jugador tendrá ahora las palabras "Another World" debajo y contendrá versiones modificadas de los niveles normales.
Créditos
En el modo Option señala Credit y pulsa ⇦, ⇨, R1, R2, L2, L1, ⇧, ⇩. Después pulsa X repetidamente para incrementar tus créditos antes de que se acabe el tiempo: si lo haces rápido, puedes conseguir hasta 29.
Selección de personaje
Comienza una partida Puzzle. Cuando aparezca el mapa de etapa, pulsa ⇦, ⇦, ⇧, ⇩. Después pulsa L1 + L2 + R1 R2 y aparecerá una pantalla para seleccionar personajes. Utiliza ⇦ y ⇨ para escoger uno y pulsa X para continuar. Aún verás a Bubby en la pantalla del mapa, pero aparecerá tu nuevo personaje.

BUST-A-MOVE: DANCE & RHYTHM ACTION (IMPORT)

Preview del baile
Completa el juego en nivel de dificultad Easy.
Jugar con Capoeira
Acaba el juego en nivel de dificultado Normal.
Jugar con Robo-Z
Acaba el juego en nivel de dificultad Hard.
Jugar con Burger Dog
Completa el juego en los niveles Normal y Hard. Como personaje, selecciona Hamm y acaba el juego otra vez en dificultad Normal.
Jugar con Columbo
Completa el juego en los niveles Normal y Hard. Como personaje,

selecciona Shorty y acaba el juego otra vez en dificultad Normal.

Personaje alternativo
Señala un personaje, mantén pulsado Select y después presiona ○.

Saltar de nivel
Comienza una partida en modo de un jugador. Mantén pulsado L2 + R2 Select durante un baile para pasar al siguiente nivel.

Pose de victoria en primer plano
Mantén pulsado L2 + R2 + Select después
de ganar una etapa.

BUST-A-MOVE: DANCE & RYTHM ACTION (IMPORT)

Vista previa del baile
Acaba el juego en el nivel de dificultad **Easy**
Jugar con Capoeira
Acaba el juego en el nivel de dificultad **Normal**
Jugar con Robo-Z
Acaba el juego en el nivel de dificultad **Hard**
Jugar con Burger Dog

CARDINAL SYN

Seleccionar sub-jefes
Introduce los siguientes códigos en la pantalla "Press Start"; oirás un sonido metálico si lo haces correctamente. Para ver el vídeo de introducción de cada personaje, selecciónalo en modo Tournament.

Kahn: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △
Stygian: ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, △
Redemptor: ⇧, ⇧, ⇦, ⇨, ○
Juni: ⇧, ⇦, ⇦, ⇧, □
Mongwan: ⇩, ⇩, ⇩, ⇧, △
Vodu: ⇦, ⇦, ⇦, ⇧, ○
Bimorphia: ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, □
Moloch: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, □

CASPER

Modo fantasma
Con esta trampa Casper puede atravesar las paredes y llegar a áreas difíciles sin necesidad de conseguir las llaves correspondientes. Para activar el truco, ve a la esquina superior izquierda de cualquier sala y pulsa ⇖ + L1 + R1 + Start.. Verás que, en lugar de entrar en pausa, el juego se quedará congelado. Mantén pulsados los botones y aprieta △. El juego se descongelará y, si pulsas R1, podrás flotar por encima de las paredes.

Habitación supersecreta
¡Este truco es increíble! Con él podrás llevar a Casper hasta una sala oculta que contiene todos los iconos y objetos que necesitas para derrotar a los jefes, además de un montón de llaves y otras cosas útiles. En la entrada principal, activa la trampa de atravesar las paredes y ve a las escaleras de la izquierda que conducen al primer piso, el de las puertas azules. Una vez allí, vuélvete y ponte de cara a las escaleras por las que acabas de subir. Pulsa R1 para ascender. El objetivo es subir mucho hasta pasar lo que hay encima de la escalera y después bajar hasta que aparezca una sala nueva.

Turbo
Para que Casper corra como una bala, limítate a pulsar △ + ×, R1, R1, R1 en cualquier momento de la partida, y ya verás. Al pulsar este código, entrarás en la pantalla de inventario, así que después del tercer R1 pulsa otra vez △ para volver a la acción.

CASTLEVANIA X

Jugar como Richter Belmont
Guarda cualquier partida con un 190% o más de porcentaje de finalización del juego. Comienza una

partida nueva con el nombre de Richter; cuando comience el juego, le tendrás bajo tu control.
Después de acabar una vez el juego podrás usar estos passwords:
AXEARMOR - **Nueva coraza**
X-XIV' - **Partida difícil**
X-XIV'' - **Mucha suerte**

COLONY WARS

Introduce estos passwords en la pantalla de menú correspondiente respetando las mayúsculas y minúsculas que indicamos.
Commander*Jeffer - Podrás seleccionar nivel y misión
Tranquillex - Armas principales super-refrigeradas
Memo*X33RTY - Armas secundarias infinitas
Hestas*Retort - Energía infinita
All*cheats*off - Desactivar todos los trucos activos

COMMAND & CONQUER

Misión oculta
Introduce el password PATSUX en la pantalla correspondiente cuando hayas cumplido la última misión GDI.

Todos los vídeos
Usa el password CINEMA en la pantalla de contraseñas y después emplea WHOAMI, JC o SG.

Mapa
En la pantalla de títulos mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ y después aprieta Start y selecciona "Password" o "New Game". Mantén pulsados los seis botones hasta que comience el nivel.
Estos códigos funcionan tanto para GDI como para NOD. Introdúcelos durante la partida:

Ataque nuclear al instante
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ×, ⇧, ×

Cañón de iones al instante
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ×, □, △

Ataque aéreo al instante
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ×, □, ○

5.000 dólares extra
⇨, ⇩, ⇩, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇩, ⇦

Ver todo el mapa
○, ○, ○,

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

Ya sea con el controlador estándar o con un ratón, haz aparecer la barra lateral pulsando △ o haciendo clic. Después usa ○ o el botón derecho del ratón, seleccina los siguientes iconos de unidades para usar los trucos correspondientes.

Bomba atómica
○, ×, ○, △, □, △

Ganar la batalla
×, □, □, ○, △, ○

Pasta rápida
□, □, ○, ×, △, ○

Convertir créditos en hombres (sólo en multijugador con dos consolas)
×, ○, △, △, ○, ×

Quitar sombreados
□, △, ○, ×, △, □

Salto en el tiempo
△, ○, ○, □, □, ×

Convertir créditos en pintas de cerveza
□, ×, ○, ○, ×, △

CONTRA

Introduce estos códigos en la pantalla de títulos:

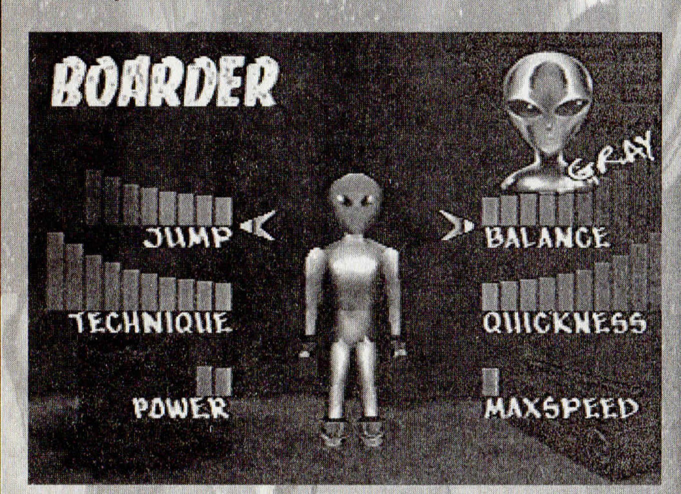
Seleccionar arma
L2, R2, L1, L2, ⇧, ⇩, ⇩, ⇧

Continuaciones ilimitadas
L2, R2, L1, R1, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦

Reproductor de vídeo
L2, L1, R1, R2, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨
Arcade de bambú
R2, R1, ⇨, ⇦, L1, L2
Gyruss de bambú
L2, L1, ⇦, ⇨, R1, R2

COOL BOARDERS 2

Jugar con un alien y un muñeco de nieve
Acaba los 100 movimientos en modo Master. Luego tienes dos opciones: o consigues todos los récords de la tabla, o logras una marca de al menos 40,0 en la carrera Half Pipe.
Ropa sexy
Señala la opción Big Airen el menú principal y pulsa ⇩, R1, ⇧, R1, ⇩, R2, ⇧, R2, ⇧, ⇧, R1, ⇩, ⇩, R2. Cuando vayas al menú de selección



de personaje, Cindy estará vestida de cuero negro y Irin llevará un uniforme de colegiala. Puedes variar estos atavíos pulsando X y moviendo ⇦ o ⇨.
Jugar con el jefe
Acaba el juego en modo Mirror.
Tablas de bonus
Entra en modo Freestyle en todas las pistas y consigue la mejor marca para cada una de ellas.
Modo Mirror
Completa el modo Snowboarding Combined y entra en la pantalla de opciones. Pulsa Select en el controlador 2, y luego pulsa R1 + □, en la pantalla de selección de modo.

CRASH BANDICOOT

Superpassword
En el menú principal ve a la pantalla de passwords. Observarás que sólo hay una línea. En cuanto entres los dos primeros triángulos de estos códigos, pasará a haber tres líneas y podrás acceder a cualquier nivel y completar la puntuación al 100% con llaves y todas las gemas.
△, △, △, △, ×, □, △, △
△, △, □, × △, ○, △, △
△, ○, □, △, ×, ×, ×, ×

CRASH BANDICOOT 2

Escudo extra
Cuando Crash compre la granja pulsa ⇧+○. Cuando reaparezca estará equipado con una máscara.
Los jefes otra vez
Si quieres luchar otra vez contra los jefes (aunque no se nos ocurre por qué podrías desearlo) quédate en la plataforma correspondiente y pulsa L1 + R1 + L2 + R2 + △ a la vez, y después ⇧.
Vidas adicionales
En la segunda sala de selección (nivel 6-10) salta sobre la cabeza del osito polar y conseguirás diez vidas extra.

CRIME CRACKERS

Selección de animación
En la pantalla de título pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇦, ⇨, ⇨, Select. La palabra "Start" se convertirá en "Animation".
Modo Debug
En la pantalla de título pulsa R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, ⇦, ○, ⇨, □, Select, Start

CRITICOM

Niveles
Desde la pantalla de opciones, selecciona Load/Save y después introduce estos códigos para aumentar el ranking y los movimientos del personaje correspondiente.
YENJI
Nivel 2: Spid
Nivel 3: Star
SGT EXENE DULALT
Nivel 2: Sphe
Nivel 3: Wing
DELARA ZERAL
Nivel 2: Phan
Nivel 3: King
DAYTON
Nivel 2: Sier
Nivel 3: Eter
DEMONICA
Nivel 2: Gone
Nivel 3: Worl
GORM
Nivel 2: Cham
Nivel 3: Marv
SID
Nivel 2: Odth
Nivel 3: Batm
SONORK
Nivel 2: Play

Código de animación
Utiliza este código para cualquier personaje y llegarás a su secuencia de final del juego: **TTAM**

CRITICAL DEPTH

Introduce los trucos siguientes mientras estés jugando:
Hacer que los enemigos se quiten las fundas
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇧
Mayor potencia de fuego
Press R1, R2, R1, R2, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩
Invulnerabilidad
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Armas infinitas
Press L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩
Submarinos
Hay cuatro submarinos ocultos en este juego acuático:
1. Mr. Phatt
Acaba el juego en dificultad Medium y tendrás el submarinito de Phatt.
2. Agent 326
Éste está disponible cuando acabas el juego en modalidad Hard usando el submarino de Phatt.
3. Abaddon
Si quieres que Abaddon esté en tu inventario, acaba el juego en Hard con Agent 326
4. Overseer
Este cacharro letal está a tu

disposición cuando acabas el juego con todos los personajes iniciales.

Mr. Phatt

Cuando llegas hasta Phatt durante una partida Missions, acaba con él con un combo que cause más de 48 puntos de daño y podrás seleccionarle en la pantalla de personajes.

Abaddon

Pon el juego en dificultad Captain y, cuando lo acabes en modo Missions, tendrás a Abaddon en la pantalla de selección de personajes.

Agent 326

Para que Agent 326 se una a tu lista de personajes, tienes que acabar el juego con una puntuación final superior al millón de puntos. Hala, buena suerte.

Overseer

Acaba el juego con los primeros personajes.

CYBERIA

Tres para todo

Utiliza el nombre NEMROSIM al principio del juego y conseguirás tres cosas:

1. Puedes seleccionar el nivel 1 de dificultad para tanto el modo Arcade como el Puzzle.
2. Puedes cargar cualquier punto de control del juego y todos los passwords se introducirán automáticamente.
3. Sangre. No es que haya mucha, pero piensa que no habían llegado a censurarla. La muerte Slice-O-Matic lo demuestra.

Créditos

En la pantalla de passwords terminal ("GENIUS") puedes introducir dos passwords diferentes para ver los créditos de desarrollador Sony:

1. TNRUB_SDC_NOILLIB_A (donde "_" es un espacio)
2. _REEB_OROPASS_KN IRD (con un espacio al principio)

CYBERSLED

Sleds nuevos

Una vez cargado el juego, introduce la siguiente combinación de botones en la pantalla que dice "Press Start Button":

⇧, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, △, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ○

DARK FORCES

Niveles

Selecciona "Restore Game" e introduce el siguiente código. Después selecciona "Start Game" y podrás acceder a los 14 niveles del juego.

P3NDLDQNY2

Menú de trampas

Para acceder al menú de trampas, usa la siguiente combinación durante la partida:

⇦, ○, ✕, ⇨, ○, ✕, ⇩, ○, ✕

Si lo haces correctamente aparecerá un menú de trampas. Las opciones son:

Invincible - no podrán matarte con ningún arma

Coords - proporciona coordenadas de los mapas

Supermap - rellena completamente el mapa HUD

Pogo - te propulsa a lugares altos que normalmente son inaccesibles

Pal Mode - cambia el modo de vídeo (nota: no recomendado)

Max Out - armas y munición al máximo

Game Won - véase "Level Skip" más abajo

Ponder - congela a los enemigos

Return to Game - volver a la partida

Level Skip

En este menú de trampas, activa la opción "Game Won" (se pondrá de color verde). Sal del menú y pon el juego en pausa; aparecerá un menú con más opciones:

Game Paused

Return To Game

Next Mission

Abort Mission

Selecciona "Next Mission" para pasar al nivel siguiente.

DARKLIGHT CONFLICT

Menú de trampas

Ve al menú de opciones y pulsa ⇩, ⇩, ⇧, □, ⇦, ⇦, L1, R1, ○

Luego vuelve al menú anterior y verás un montón de opciones nuevas para hacer trampas.

DEAD OR ALIVE

Orden de combate (Normal/Aleatorio/manual)

A. Acaba una vez el juego con cada personaje.

B. El reloj tiene que llegar a 3:00:00.

Tamaño de la zona de seguridad

(Normal/Nulo/Todo)

A. Acaba Time Attack en modo Normal en menos de cinco minutos.

B. El reloj tiene que llegar a 6:00:00.

Nivel de daños de peligro

(Sin daños/Bajo/Normal/Alto/Crítico)

A. Acaba el juego con los diez personajes en los ajustes normales.

B. Vence a diez personajes en modo Survival.

C. El reloj tiene que llegar a 9:00:00

Salto de peligro

(Sin salto/Normal/Alto)

A. Acaba el modo Kumite con un porcentaje de victoria del 80%.

B. El reloj tiene que llegar a 12:00:00

Voz del sistema

(Normal/Wakana/Sakura)

Wakana: acaba una vez el juego con cualquier personaje.

Sakura: Juega 100 veces con Kasumi o espera hasta que el reloj llegue a 15:00:00

Voces extra

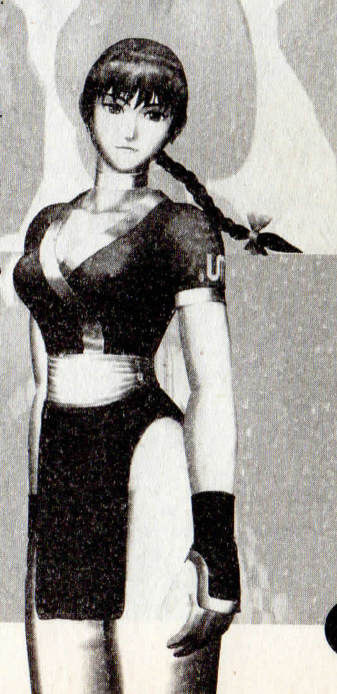
Entra en modo Training y activa la opción Command Mode; después haz todos los movimientos de cada personaje para desbloquear su opción de voz extra en el menú Extra Config.

Galería CG

Consigue todos los vestidos para Ayane, y los fondos de menú se verán a todo color.

Papel tapiz

Pon el CD de Dead or Alive en el lector CD-ROM de un PC o un Mac y abre la carpeta Omake. Encontrarás imágenes en mapas de bits que podrás usar como tapices de pantalla en el ordenador.



DEFCON 5

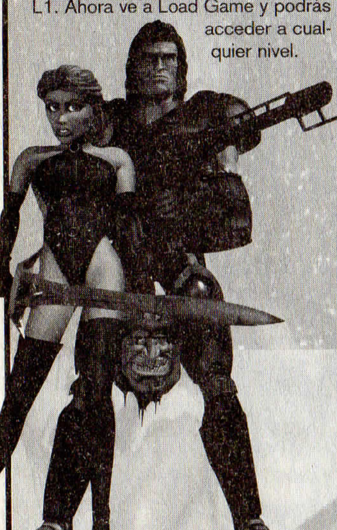
Juego oculto

En lo más profundo de este juego encontrarás otro jueguecito secreto. Para hallarlo, ve a cualquier terminal VOS de la Defence Station y entra en el área "Communications". Después ve a "Local Communications" y, cuando salga un mensaje sobre una opción que no está disponible, pulsa △ en el controlador 1.

DEATHTRAP DUNGEON

Seleccionar nivel

En el menú principal de los tres cráneos pulsa L1, R1, △, △, □, ○, R1, L1. Ahora ve a Load Game y podrás acceder a cualquier nivel.



DESCENT

Códigos

Estas trampas son muy útiles durante el juego. No pulses estas combinaciones con el juego en pausa. Una voz femenina te llamará "cheater!" (tramposo) y aparecerá un mensaje en la pantalla que indicará que el truco ha funcionado.

Todas las llaves

□, ×, ○, △, ×, △, △, ×, △, ×, △, ×

Ahora podrás pasar por las puertas que quieras en el nivel actual.

Mega armas

△, □, ○, ×, △, □, ×, △, □, ×, ○, □

Consigues un buen cargamento de las armas más potentes.

Invulnerabilidad (on/off)

□, △, ○, □, □, △, ○, ○, □, △, □, ×

No pueden hacerte daño. Para desactivarlo, usa otra vez el mismo código.

Turbo (on/off)

□, △, ○, □, ○, ×, □, ×, ○, △, □, ×

A toda pastilla. Para desactivarlo, usa otra vez el mismo código.

Recargar escudo

△, △, ×, □, △, ○, △, ×, □, ×, △, ×

Pantalla brillante

□, △, ○, □, □, ×, ○, △, □, ○, ×, △

Dispositivo de camuflaje

△, □, ×, ○, □, ×, ○, △, ×, □, ×, △

Acceso total a los niveles

△, □, □, △, ○, ○, □, □, △, ○, □, □

Después de usar los códigos que desees, sal de la partida y comienza otra nueva desde el menú principal. Si el código ha funcionado, aparecerán dos niveles más de dificultad. Cuando llegues a la pantalla del mapa de la galaxia, puedes moverte por ahí y comenzar el juego en cualquier nivel (incluidos los secretos).

DESCENT MAXIMUM

Trampas

Usa estas combinaciones de botones y nombres (nicknames) en la sección de claves para activar las trampas.

Efecto/clave	Nickname
Armas, energía y escudos	
□△○□△□×□○△□×	ACE
Armas, energía, escudos, llaves y selección de nivel	
△□○×△□△× △□×○	$40
Todas las llaves	
□△×△○△×△×△□×	MIK
Invencible on/off	
△×△○×△□×△×○△	DCD
Todos lo escudos	
△×○□ □×○△□×○□	BUG
Activar/desactivar capa	
×△○□○△□×△×△○	RED
Todos los accesorios	
□△○××△□×○□○×	TOY
Turbo	
△□○×□×○□△○××	SVT
Vida extra	
△×□○△×□×○×△○	+1 UP
Modo "Go Wingnut"on/off	
△□○△×□△○□△×○	4AD
Robots rápidos que disparan lento	
△×□ □△○□×○□△○	JAVA
Colores	
△×○△□○×△×△○×	LSD
Modo ácido	
□△○□△□×△×△○×	ACID
Modo "Hello Minnie"	
×○×○×○×○×○×○	XO

DESTRUCTION DERBY 2

Entra en Race Type (tipo de carrera), selecciona modo Championship e introduce uno de los siguientes nombres de piloto

Todas las pistas

MACSrPOO

Créditos animados

CREDITZ!

Vídeo

ToNyPaRk

Nota: después de teclear el nombre tendrás que retroceder y comenzar una carrera nueva en modo Practice para utilizar los circuitos nuevos.

DIABLO

Oro infinito

Comienza una partida de dos jugadores y carga un personaje que tenga oro. Haz que se desprenda de él y recógelo con el jugador 2. Guarda el personaje 2 y sal del juego sin grabar el 1. Repite tantas veces como haga falta.

DIE HARD TRILOGY

Para activar cualquiera de los siguientes trucos, pon el juego en pausa y mantén pulsado R2 mientras introduces el código. Al tocar el último botón de cada serie el juego debería salir automáticamente de la pausa, de forma que sabrás si ha funcionado.

DIE HARD 1

Salto de nivel

⇩, ○, ⇦, □, ⇧, □, ⇦ – y mantén pulsado Start en el controlador 2 para acceder al salto de nivel; pulsa ⇨ para pasar de un nivel a otro y Select para escoger uno.

Modo invencible

⇨, ⇧, ⇩, □ – y ya te pueden disparar tanto como quieran.

Munición ilimitada

⇨, ⇧, ⇩, ⇩, □, ⇨ – La primera vez que lo uses, conseguirás un rifle con infinitos cartuchos. Si lo vuelves a activar, te darán otras armas con munición ilimitada.

50 granadas

⇨, □, ⇩, ○ – Ya puedes tirar estos petarditos donde quieras.

Modo "esqueleto"

△ x 10, ⇨ x 4 – Los malos se convertirán en esqueletos, mientras

que los rehenes serán de color azul.

Invertir controles
⇨, □, △, ⇨.– Tus controles comenzarán a funcionar al revés, aunque es cuestionable que lo desees.

Modo "malos e idiotas"
⇩, ○, ○, ⇩, △, ⇩ – Ahora los malos flexionarán el tórax para dispararte por en medio de sus piernas.

Modo "buenos pero gorditos"
⇨, □, □, ⇩ – Bruce y los rehenes tendrán unos kilitos de más.

Coordenadas
⇦, ○, ⇩, □ – Pone las coordenadas en pantalla, así como unos extraños objetos en diagrama alámbrico.

Velocidad de la voz
⇩, □, □, ⇨–Repítelo para alterar la velocidad de la voz, desde superlento hasta alta velocidad.

Plantas gritonas
○, ○, □, □, ⇨ – Las plantas aullarán de dolor cuando dispares sobre ellas.

Muertos flotantes
⇩, □, △, ⇩ – Los enemigos muertos se irán flotando hacia el cielo.

DIE HARD 2

Modo invencible
⇩, △, ⇨, □ – Aunque los disparos enemigos te hieren, no morirás cuando pierdas todas las vidas. Para desactivar la invencibilidad, vuelve a usar la secuencia.

Selección de arma/editor de mapa
⇨, ⇧, ⇩, □ – Y luego pulsa △ durante la partida para cambiar tu arma. Vuelve a pulsar Start para acceder al editor de mapa. Ahora podrás inspeccionar un mapa del nivel donde te encuentres. Tus movimientos y los de los malos aparecen indicados en colores. Incluso puedes cambiar cosas de sitio. Pulsa Select para moverte libremente en 3D y Arriba/Abajo para acercarte o alejarte de la imagen. Con L1/R2 puedes mirar arriba y abajo.

Máximos especiales
⇨, □, ⇦, ○, △, ⇩ –Te da 99 granadas y 99 cohetes para causar una devastación total.

Modo Fergus
○, ⇩, ⇩, □, ×, □ – Ahora todo el mundo se parecerá a Fargus McGovern, el jefe de Probe Entertainment... ¡incluso las mujeres!

Gente rara
⇦, △, ⇨, ⇩ – La gente aparecerá o extremadamente alta o muy bajita y rechoncha.

Modo "esqueletos"
⇩, □, △, ⇩ – Para volver al modo normal, vuelve a introducir el código.

DIE HARD 3

Vehículos extra
Primero tienes que introducir este código: pausa el juego y mantén pulsado R2 mientras tocas ⇨, ⇧, ⇩, □. Tus coordenadas son los números de la izquierda y el medio de la parte inferior de la pantalla. Úsalas para localizar los siguientes:

Nivel 1: Coche de policía - 18, 112
Nivel 3: Furgoneta de perritos calientes - 15, 107
Nivel 5: Ferrari - 44, 58
Nivel 7: Furgoneta de perritos calientes - 15, 107
Nivel 9: Coche de policía - 36, 110
Nivel 9: Autobús escolar - 26, 110
Nivel 11: Ferrari - 22, 45
Nivel 12: Pram - 45, 122
Nivel 13: Camión (comienzas dentro de él)

Quitar reloj/saltar niveles
⇨, ⇧, ⇩, □. – Varias letras y números deberían aparecer en la pantalla. En el segundo conttrolador, pulsa Start y aparecerán algunas opciones para hacer trampas. Pulsa △ para activar y desactivar el reloj. Pulsa Derecha en las teclas direccionales para avanzar en la serie de niveles. En este mismo modo, pulsar ○ en el segundo controlador hace que avances hasta la siguiente bomba.

Vidas infinitas
⇦, ○, ⇧, ⇩, □, ⇨ – Tendrás tantas oportunidades como quieras para desactivar las bombas.

Turbos infinitos
○, ○, □, □, ⇩, ⇩, ×, × –Circula a toda velocidad para alcanzar las bombas.

Super-turbos infinitos
○, ⇨, ⇩, □, △, ⇦ – Aún mejor: podrás ir saltando por encima del tráfico a alta velocidad.

Coches gigantes
⇦, △, ⇨, ⇩ – Todos los coches serán enormes.

Vista extra
⇩, ○, ⇩, ○ –Ahora podrás seleccionar una nueva perspectiva llamada Chase Car.

Quitar texturas
⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦ Elmina las texturas y muestra los gráficos en forma de polígonos de colores simples.

Modo Fergus
○, ⇩, ⇩, △, ×, □ – No sólo resulta que la gente se parece a Fargus McGovern, el jefe de Probe, sino que además habrá centenares de caras de Fargus flotando en el aire como globos.

Modo tortuga
⇦, ⇧, ⇦, ⇦, □, ⇩ – La acción va una velocidad muy lenta.

Vistas extrañas
○, ⇩, ⇩, □, ⇨ – Repitiendo el código cambiarás entre tres formas muy extrañas de ver los gráficos: achatados, eestirados y en primer plano.

Edificios raros
⇨, □, ⇦, △, ×, □, ⇩ – Causa extraños daños en algunos edificios.

Car Hanger
⇨, ○, ⇦, ⇦, □, ⇩ – A toy car hangs above the windscreen on Inside view.

Nubes
⇩, □, △, ⇨, ⇩, □, △, ⇨ – El cielo se vuelve oscuro y nuboso.

Modo "Expediente X"
Este truco sólo funciona bien en el nivel Central Park 1, o sea que usa el salto de nivel para llegar hasta allí. Una vez en Central Park, pausa el juego y señala "Quit". Mantén pulsado R2 en el controlador 1 y pulsa ⇨, □, △, ⇩, ×, ×, × : aparecerá una pantalla "Roswell".

Cochecillo de bebé azul
En la parte correspondiente a Jungla de Cristal 3, puedes conseguir un coche nuevo que parece un cochecillo de bebé de color azul brillante. Dirígete al nivel 12, pausa el juego, mantén pulsado R2 y haz ⇨, ⇧, ⇩, □ (la primera parte del código para saltar de nivel) para que aparezcan las letras y números que antes hemos descrito. Los números rojos y blancos del medio de la pantalla son coordenadas que varían en función de la dirección en la que te muevas: Este/Oeste hace que el primer número suba/baje, mientras que Norte/Sur hace el segundo número baje/suba. Así sabrás exactamente dónde estás.
Para encontrar el vehículo, ve a las coordenadas 45,122 tomando la derecha al comienzo del nivel, luego recto hasta que puedas volver a girar a la derecha, después recto hasta que el segundo número sea 121 o 122 y tendrás el aparcamiento de coches a tu

derecha. Tu nuevo bólido te espera allí.

DISRUPTOR

Ve al mapa pulsando Select y desactiva el tiempo real con L1. Después puedes introducir los siguientes códigos:
△, ×, ×, ○, ×, △, □, □ - Vida a tope
×, □, △, △, ×, ○, △, × - Munición al máximo
○, ○, □, ○, △, ×, ×, ○ - Invencibilidad
□, △, □, □, ○, □, ○, △ - Armas

DOOM

Todas las armas y munición
Pausa el juego y pulsa ×, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦
Invencible
Pausa el juego y luego ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○
Salto de nivel
Pausa y después ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, ×
Visión de rayos X
Haz pausa y pulsa L1, R2, L2, R1, ⇨, △, ×, ⇨
Todos los mapas y objetos
Entra en pausa y después pulsa △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○
Todos los mapas
Pon la partida en pausa y luego △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □

DOUBLE DRAGON

Personajes secretos
En la pantalla de selección de personajes, pon el cursor sobre Billy, espera tres segundos, muévelo a Marian, espera otros tres segundos, después a Chung Fu, tres segundos más, sigue hasta Jimmy y espera los últimos tres segundos. Ahora tendrás Shuko y Duke.

DYNASTY WARRIORS

Revelar jefes y el personaje extra
Sun Shang Xiang (Extra)
En la pantalla de título pulsa ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, △, □, L1, R1. Oirás un sonido que indica que lo has hecho correctamente.
Nobunaga (Extra)
Completa el juego con Lu Bu y después pulsa □, ⇧, △, ⇩, ○ en la pantalla de título. Si lo haces bien, oirás un sonido.
Toukichi (Extra)
Completa el juego con Nobunaga y después, en la pantalla de título, pulsa ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ○, △, R1, R2. Si lo haces bien, oirás un sonido.
Zhuge Liang (jefe)
Completa el juego con Guan Yu, Zhao Yun y Zhang Fei.
Cao Cao (jefe)
Acaba el juego con Xiahou Dun, Dian Wei y Xu Zhu.
Lu Lu (jefe)
Acaba el juego con Zhou Yu, Luu Xun, Taishi Ci, Diao Chan, Zhuge Liang y Cao Cao.
Nota: todos estos personajes puedes seleccionarse en la pantalla normal poviéndose a la izquierda y la derecha de la pantalla cuando hayan sido activados.

ESPN EXTREME GAMES

Dinero
Pasa por todas las puertas en una carrera y entra en la carrera extra Cash Course, que se compone de puertas de 5 y 10 dólares.
Dinero extra en la primera carrera
229 013 066 016 000 000 000 000 031
Después de usar este password, completa la primera carrera (Utah) y conseguirás 1.110 dólares.
Todos los vehículos
237 190 190 080 000 000 176

113 219
Te da un superatleta, todos los vehículos posibles y 5.030 dólares, habiendo ganado las dos primeras carreras.

EXCALIBUR 2555 AD

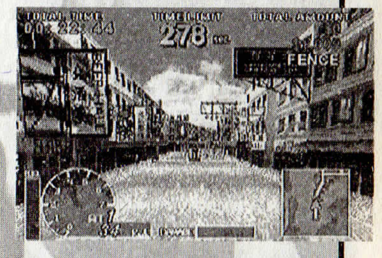
Pulsa Start para pausar el juego, y después:
Vida al máximo
△, △, △, □, □, □, □, □
Potencia de espada al máximo
△, △, □, □, ○, ○, □, □
Saltar de nivel
□, ○, □, △, ○, △, △, △,
Mostrar cuadros de colisión
○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □
Después selecciona "Continue" y pusa "X" para activar el truco (o pulsa Start).
Nota: sólo puedes introducir uno de estos códigos cada vez, así que haz pausa, introduce el primero, quita la pausa, vuelve a ponerla y pon el siguiente.
Movimientos especiales
Spinning Slice – ×, △, ○, □
Roundhouse Swing – ×, □, ○, △

FADE TO BLACK

Ignora todos los mensajes "Invalid code" que mostrará el juego cuando uses estos códigos. Primero tienes que usar el de activación de trampas, y luego el que quieras de los demás.
Activar trampas
□, △, ○, ×, ○, △
Ver todos los vídeos - □, ×, ○, △, ○, ×
Escudo infinito - □, ○, ○, □, △, ×
Invencibilidad - △, ×, △, △, □, ○
Seleccionar nivel - ○, ○, △, ×, □, □

FELONY 11-79

Cámara alternativa
Para ver la acción de lejos, mantén pulsado Select y pulsa △ durante la partida.
Todos los vehículos
Con dos controladores conectados a la consola, borra todos los archivos de este juego que haya en tu tarjeta de memoria. En el menú principal, pulsa juntos los botones R1 + R2 + L2 en el controlador 2; suéltalos todos menos △, y pulsa juntos R2, L2, R1. Oirás una confirmación y podrás seleccionar los vehículos adicionales.



FIFA '96

Opciones secretas
Inicia la partida y ponla en pausa. Selecciona las opciones del menú e introduce uno de los siguientes códigos. Deberías oír un "clic" si el código ha entrado correctamente. Sal del menú de opciones y vuelve al menú con Resume Game. Si ahora pulsas □, aparecerá un menú de opciones secretas donde podrás ajustar la configuración con los botones de derecha e izquierda. Las opciones que no puedes seleccionar de entrada requieren que introduzcas un código propio.
Paredes invisibles ×, ×, ×, △, □, □, □, △

Curve Ball △, □, ×, △, ×, ×
Superpotencia △, □, △, △, △, △, △, △, △
Super Goalie □, □, □, □, □, △, △, △, △, △
Superataque □, □, □, □, □, △, ×
Superdefensa △, △, △, △, △, ×, △
Festival de chuts □, △, □, ×, □, △
Equipo de idiotas □, △, ×, □, △, ×
Balón loco ×, □, △, ×, ×, △, □, ×
Dream Team □, □, △, △, ×, ×, ○, ○
These extra codes need to be input the same way as before, but to access the options, quit the game and then go to the 'Options' menu. The new options appear at the bottom.
Formal Wear □, △, ×, □, △, △, ×, △
Federación □, △, ×, □, △, △, ×, ×
Dúo Dinámico (es decir, Batman y Robin) □, △, ×, □, △, △, △, □
Paleta de color por omisión □, △, ×, □, △, △, △, ×
Jugadores invisibles □, △, ×, □, △, △, ×, □
Oktoberfest □, △, ×, □, △, △, △, △
Ajustes custom de EA □, △, ×, □, △, △, □, □
Dream Team □, □, △, △, ×, ×, □, □

FIFA '97

Alterar las sombras
Comienza un partido y ve al modo de instant replay. Mantén pulsado R1 y mueve los botones direccionales ⇧ y ⇩. Así podrás cambiar el tamaño de las sombras de los jugadores. Después sal de la repetición y continúa.

Motson en el campo
Para ver a John Motson o a otros miembros de Electronic Arts jugando a fútbol, comienza un partido amistoso en la liga USA y selecciona Dallas o New York.

Motson al micrófono
También puedes oír cómo canta John Motson seleccionando la pista seis en el reproductor de CD de audio.

FIFA ROAD TO WORLD CUP '98

Atributos de jugador ilimitados
En la pantalla Player Edit, pulsa L1, L2, ×, □, × para tener infinitos puntos a fin de asignar conocimientos.

Más pasta
Selecciona Customise Squad y después Team Edit. Escoge el club que quieras y pulsa □, ×, □, L2, L1. Ahora puedes seleccionar el dinero que tiene el club y aumentarlo a la cifra que quieras. Para ganar tiempo, y para tener muuucha pasta, resta dinero hasta llegar a cero y dar la vuelta al marcador, con lo que tendrás 0,99 billones. Pese a todo, cuando visites la pantalla Club Transfers para comprar jugadores seguirás teniendo un máximo de 131 millones de créditos, así que lo mejor es personalizar un superequipo coo el AC Milan.
Nota: cuando hayas alterado tu presupuesto, no cambies el uniforme de tu equipo (opción Shirt/Shorts/Socks) o volverás a tener el mismo dinero que antes.

FIGHTING FORCE

Menú de trucos
Mantén pulsadas las teclas ⇦ + □ + L1 + R2 en el menú principal y aparecerán las palabras "Cheat Mode" en la parte inferior de la pantalla. Ve a la pantalla de opciones y podrás seleccionar invencibilidad y el escenario que quieras para jugar.

FIGHTER'S IMPACT

Vestimenta alternativa
Selecciona un luchador, mantén pulsado ○ + □ y pulsa Start.

Pequeñines
Señala un luchador en la pantalla correspondiente, mantén pulsado ⇩ + × + ○ y después dale a Start.

Personajes deformados
Aprieta 10 veces Select en la pantalla de título. Un sonido confirmará que el truco ha funcionado.

Personajes recortados de papel
En la pantalla de título, pulsa 10 veces ⇨. Si funciona, sonará un sonido.

Personajes ocultos
Acaba el juego cuatro veces para que aparezcan los cuatro personajes ocultos.

FINAL DOOM

Todas las armas y munición
Pausa el juego y pulsa ×, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦

Invencible
Pon el juego en pausa y pulsa ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○

Salto de nivel
Pulsa ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, × con el juego pausado

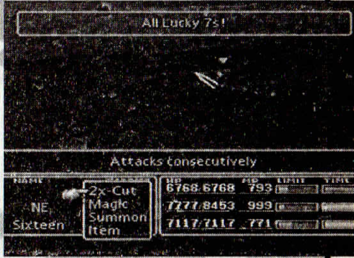
Visión de rayos X
Tras pausar el juego, pulsa L1, R2, L2, R1, ⇨, △, ×, ⇨

Todas las líneas del mapa
Pulsa △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □ pausando previamente el juego

FINAL FANTASY VII

Carreras Chocobo fáciles
Pulsa a la vez L1 + L2 + R1 + R2 durante la carrera para ganar en plan fácil.

Truco para Barret
Pon a Barret en el nivel 70 y equípale con Missing Socre y con Wizard Bracelet. Después dale los siguientes elementos:
5 x HP plus (1 estrella)
Time (2 estrellas)
Barrier (2 estrellas)
Full-Cure (2 estrellas)
Destruct (3 estrellas)



Luego puedes equipar a Barret con tanta materia amarilla como desees, porque no afectará a sus puntos de vida. Con esta combinación, Barret tendrá una marca HP de 7777 y podrá infligir 7777 puntos de daño.

Producir 99 ítems
Para usar este truco necesitas tener materia W-Item y al menos dos de los ítems que quieras producir. Cuando estés en una batalla, señala el ítem que desees producir y pulsa la siguiente combinación de botones: ○, ○, ×. Luego pulsa ○, × repetidamente.
Puedes usar este sistema para tener más pasta. Sólo tienes que ir a la casa de chocobo y comprar dos silkis verdes. Usa el método anterior para quedarte 99 de ellos y vende el resto a 2.500 gil la pieza.

FORMULA 1

Pista de bonus
Escoge Single Race en modo Arcade o en Grand Prix. Selecciona

cualquier equipo, piloto y circuito. Cuando llegues a la pantalla Race Qualify (Practice/Qualify/Race), mantén pulsado Select e introduce a toda velocidad el siguiente código: ⇦, ○, ○, △ , △ , ○, ⇧, ⇨. Como de costumbre en estos casos, aparecerá un mensaje para confirmar que el truco ha funcionado. Ahora comienza la carrera que has seleccionado y abandónala. Escoge otra vez Single Race en modo Arcade y, cuando llegues a la pantalla Circuit Select, busca entre las pistas disponibles la Grand Champion Bonus Track: ¡tiene la forma de un bólido F1!

Lava

En la pantalla Race Qualify en Single Race (igual que antes), mantén pulsado Select y pulsa muy rápido □, ○, ⇧, ⇨, ⇨, ○, ×. Aparecerá un mensaje indicando que se ha activado el modo Lava. Cuando comiences la carrera, verás que la pista está hecha de lava al rojo vivo (o, bueno, que en cualquier caso es roja) y que tus neumáticos traseros emiten unas llamas anaranjadas (que están hechas cambiando el color de los efectos de humo del modo normal de funcionamiento del juego). Mientras tanto, el resto del escenario aparecerá quemado. Para salir del Lava Mode, vuelve a introducir el código en la pantalla Race Qualify y un mensaje te notificará que se ha desactivado.

Modo buggy

En la pantalla Race Qualify escoge otra vez Single Race, mantén pulsado Select, pulsa ⇨, ⇧, △, ⇦, ⇧, □, △ y verás el mensaje de texto de confirmación. Cuando la carrera comience, en lugar de coches normales verás que hay unos buggies de ruedas enormes. Aunque el rendimiento y el manejo de los coches parezca ser el mismo, ahora resultará más fácil adelantar gracias a la menor anchura de los vehículos. Para volver al modo normal, vuelve a usar el mismo código en la pantalla Race Qualify.

Motos

Escoge Single Race, mantén pulsado Select en la pantalla Race Qualify e introduce el código ⇩, ⇧, ○, △, ⇨, ⇧, □, △. En la pantalla verás el mensaje que te avisará de que estás en modo Bike. Al empezar la carrera, verás que los coches se han convertido en una especie de motos hechas con dos ruedas de automóvil, una delante de la otra. Aunque estas motos funcionen igual que los coches, observarás que chocan contra la parte invisible de la carrocería de los bólidos. Aunque es bastante divertido, si te cansas de esto sólo tienes que volver a introducir el mismo código en la pantalla Race Qualify.

En castellano

Rápidamente: Qualify, Single Race y Select pulsado mientras tecleas el código △, ○, ⇨, ○, △, ○, ⇨, ○. ¡Zas! Comentarios en castellano. Increíble, ¿no?

En alemán

Repite con nosotros: Qualify, Single Race, Select pulsado a fondo y ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, □, ○, ×. Una voz comentará en alemán la carrera en un tono tan insulso como si estuviese retransmitiendo un partido de bolos.

Combinación de modos

La mayoría de estos trucos pueden usarse en combinación; Por ejemplo, puedes correr con buggy en una pista de lava, aunque primero tienes que introducir el código del buggy.

FORMULA 1 '97

Pistas arcade ocultas y modo sixties

Para que aparezca la pista oculta de cada nivel de dificultad Arcade tienes que acabar en primera posición en todas las carreras individuales.

Trucos

Para activar las trampas, selecciona "Grand Prix" en el menú principal. Después elige "Select Driver" y edita el nombre del piloto usando los siguientes nombres:

Gráficos de realidad virtual

VIRTUALLY
VIRTUAL

Música de fondo y efectos de sonido nuevos

SWAP SHOP

Neumáticos superhinchados

LITTLE WEELZ

Modo Wipeout 2097

PI
MAN

Vista desde helicóptero

ZOOM LENSE

Comentaristas distintos

BOX
CHATTER

Cuatro pistas extra

BILLY BONUS

Lluvia de ranas

CATS
DOGS

Ronda 16 del campeonato

OEAN ALESI (200 puntos, 2º lugar)
NEAN ALESI (0 puntos, último lugar)
PEA ALESI (200 puntos, 3º lugar)
OEAN ALESI (200 puntos, 4º lugar)

FORMULA KARTS

Pista extra

Introduce el password WOODSTOCK para disponer de un circuito más.

Kart extra

Usa el password CHIPPIE para revelar este pedazo de máquina.

FROGGER

Vidas infinitas

Pulsa pausa y después ⇨, □, △, □, △, ×.

Cualquier nivel

Pulsa pausa y luego teclea ⇨, □, △, □, △, R1, L1, R1, L1, ○.

GEX

Vidas infinitas 1

En la primera fase consigues99 vidas acudiendo una y otra vez a las dos áreas secretas. Primero tienes que correr para pillar todos los objetos y tipos libres que puedes recoger. Ve al área que hay sobre la cámara y consigue el área bonus. Vuelve a correr y a pillarlo todo, y después ve al área en la que tienes que ir reptando para pillar todos los objetos y tipos libres corriendo y saltando donde aparece el portal. Corre y salta una vez más encima de la luna: allí encontrarás otro portal, pero no pases por él hasta que hayas atravesado al menos una vez todo el nivel, y entonces lo encontrarás todo otra vez en su sitio.

Vidas infinitas 2

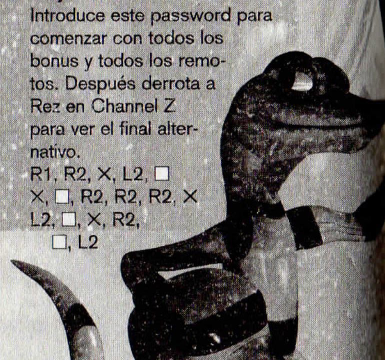
En la fase Rock it! De New Toonland, justo después de la tercera cámara salta sobre el cohete. Verás una flecha apuntando hacia abajo que está hecha de moscas. Salta hacia abajo y encontrarás un agujero. Cuando lo atravieses, dale un coletazo a la cosa amarilla que hay a la izquierda para que se vuelva de color púrpura. Ahora verás una apertura a la derecha, dentro de la cual hay cuatro vidas extra y un control remoto. Cógelos y salta para volver a la cámara. Vuelve a saltar al hoyo y repite el proceso. Cada vez que mueras, las vidas extra reaparecerán, o sea que podrás tener tantas como quieras.

Trucos con pausa

Pon el juego en pausa y, manteniendo R1 pulsado, introduce los siguientes códigos:
Vidas infinitas ⇧, ○, △, ⇩, ⇨, □, ⇩
Bolas de fuego ×, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇨
Bolas de hielo ○, ○, ⇦, ⇩, ○, ⇧, ⇨
Electricidad ⇨, ⇦, ⇨, ○, △, ⇨, ○, ⇩, ⇨
Super-salto ×, ○, ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, ⇨
Invencibilidad ×, □, ⇩, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨

GEX 3 D: ENTER THE GECKO

Vidas infinitas
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, △, ⇩. . Como en los demás trucos, oirás una confirmación.
Invencible
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨, ⇦.
Seleccionar nivel
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente ⇨, ⇨, ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨.
Vuelve a la partida y pulsa Select para ver el menú especial. Pulsa ⇦ arriba para acceder a otras partes.
Frases de Gex
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente △, ⇦, ○, ⇧, ⇩. Vuelve a la partida y oirás un comentario de Gex cada vez que pulses Select.
Gex a la suya
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente ⇩, ⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩.
Reloj
Pulsa Start para pausar el juego y señala la opción "Quit". Mantén pulsado L2 y aprieta sucesivamente ⇨, △, ⇨, ⇦, △, ×. Verás un reloj en la pantalla durante la partida. En Media Dimension, pulsa Select y mantén pulsado □ para ver los mejores tiempos.
Modo Debug
Usa el código para seleccionar nivel y luego, en Media Dimension, cualquier otro de los códigos. Si pulsas Select verás el menú extra.
Selecciona "Collectables menu" para conseguir todos los coleccionables y los remotos que quieras. Selecciona "Get All Remotes" y luego pon al máximo Red Remotes para abrir todas las áreas y los niveles.
Mejor final
Introduce este password para comenzar con todos los bonus y todos los remotos. Después derrota a Rez en Channel Z para ver el final alternativo.
R1, R2, ×, L2, □ ×, □, R2, R2, R2, × L2, □, ×, R2, □, L2 R2, ×, L2, □, ×, R2 □, L2, R2, ×, □



GHOST IN THE SHELL

Seleccionar misión + todos los vídeos
En el menú principal pulsa rápido R2, R1, □, □, ⇧, ⇩, □, □, R2, R2. y oirás una confirmación. Ahora puedes seleccionar cualquier misión. Para ver todos los vídeos, selecciona Options y después Movie Replay.
Imagen escondida de Motoko Kusanagi
Acaba todas las misiones sin continuaciones y verás una imagen extra que altera los créditos finales.

G-POLICE

Invencibilidad
Durante la pantalla de resumen de misión (Mission Briefing) mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + ○ + △ + □ y pulsa ⇦. Oirás una señal de confirmación. El único inconveniente de este truco es que la partida no progresará más allá de la misión actual mientras el código esté activado.
Todas las armas y munición
Durante la pantalla Weapons Loadout, mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + ○ + △ + □ y pulsa ⇦. Oirás una señal de confirmación. Igual que pasa con el truco anterior, el inconveniente es que la partida no progresará más allá de la misión actual mientras el código esté activado.
Misiones secretas
Para disponer de las seis misiones secretas, utiliza la palabra PANTALON como password. En la señal aparecerá el mensaje de confirmación "Cheat". Las misiones secretas pueden encontrarse en el menú de entrenamiento.
Otros efectos
Los tres códigos siguientes también pueden emplearse en la pantalla de password:
SUPACAM - nuevo ángulo de cámara
BENIHILL - tráfico de alta velocidad
WOOWOO - desconocido

GOALSTORM

Equipo especial de Konami
Para jugar con un equipo de Konami del máximo nivel, usa este código en la pantalla "Press Start" que muestra dos jugadores de fútbol: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨ y ○
Si introduces el código en el controlador 1 el equipo vestirá el uniforme local, y si lo haces con el controlador 2 llevará el uniforme de visitante. Ahora selecciona cualquier conjunto y verás que llevan las rayas de Konamiy que parece que llevan bolsas de papel en la cabeza.

GRAND THEFT AUTO

Trampillas
Si utilizas estos nombres de jugador, disfrutarás de las siguientes ventajas:
THESHIT - Todas las armas, munición infinita, salir de la cárcel, armour, 99 vidas, selección de escenario, bonus x5.
BSTARD - Igual que el anterior más coordenadas en pantalla y nivel de enemigo público número 1.
MADEMAN - Todas las armas, munición ilimitada, selección de nivel, armour, salir de la cárcel.
GROOVY - Todas las armas, munición ilimitada, armour, salir de la cárcel, nivel de enemigo público número uno.
EATTHIS - Nivel 4 de Wanted.
Mostrar coordenadas.
BLOWME -
Jugar sin policía
CHUFF
Todas las ciudades
TURF
Todas las ciudades (1 y 2)

CAPRICE
Saltar ciudades
WEYHHEY - 9.999.990 puntos
Nivel Liberty City (1 y 2)
FECK
Niveles Liberty City (1 y 2) y San Andreas
TVTAN
URGE - Parece ser un código válido, pero se desconoce cuáles son sus efectos sobre el juego. Si alguien lo descubre, que nos lo haga saber.

Modo Dios
HANGTEDJ - puedes seguir las flechas rojas para ver todos los finales del juego.

GRAN TUR!SMO

Modo Arcade - Pistas extra (nivel fácil)
Para ver las cuatro pistas adicionales (Autmnring, Deep Forest, SS R5 y Grand Valley Speedway) necesitas ganar las tres clases (A, B y C) en los primeros cuatro circuitos: High Speed Ring, Trial Mountain, Grand Valley East y Clubman Stage 5.

Coches extra en nivel fácil (edición europea)
Cada vez que acabes un circuito nuevo (ver más arriba) dispondrás de un fabricante extra: Toyota, Subaru, Dodge y TVR.

Coches extra en nivel fácil (edición japonesa)
Cada vez que acabes un circuito nuevo (ver más arriba) dispondrás de un fabricante extra, aunque sean distintos de los que aparecen en la versión europea.

Vídeo final de modo Arcade (nivel normal)
Para ver los créditos finales tienes que ganar en los ocho circuitos con las tres clases.

GT Hi-Fi (modo difícil)
El último regalito del modo arcade es este modo de alta resolución, aunque sólo hay tres circuitos: Clubman Stage route 5, Special Stage route 5 y Special Stage Route 11.

GT Hi-Fi en modo Gran Turismo
Si ganas la Copa del Mundo Gran Turismo dispondrás de la opción de alta resolución en lugar de recibir un coche. Para ver las pistas que puedes elegir, pulsa el botón "Next" enm la selección Special Events, que está a la derecha de las carreras Endurance.

GUNDAM 0079: THE WAR FOR EARTH

Ver todo el juego
× ○ △ △ △ ○ □ △
Después de introducir este código, selecciona Playback en la pantalla de opciones.

GUNSHIP

Invulnerabilidad
1. En la pantalla de la imagen del helicóptero que aparece después de recibir las órdenes de misión, mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 durante todo el tiempo que tarde en cargarse el nivel.
2. Cuando la misión comience verás la palabra CHEAT en la esquina superior izquierda de la pantalla.

HARDCORE 4X4

Selecciona Time Trial como tipo de carrera en el menú y comienza la partida. Selecciona "Edit Details" y después "Edit Name". Ahora introduce estos códigos especiales:

Tipo de carrera
Con el password MAINLINE podrás escoger las carreras Pro y Extreme y, además, podrás escoger el camión Monster Truck.

Lluvia de ranas
Introduce RAINFROG

Jueguecito secreto
Usa el código DUTCHMAN y, pulsando △, vuelve hasta que puedas seleccionar Options en el primer menú. Selecciona "Credits" para jugar una partida especial de Asteroids: los controles son × para disparar y ○ para impulsarte.

HEXEN

Entra en la pantalla de opciones desde el menú principal y selecciona "Pad Config". Mantén pulsado R2 y teclea ⇨, ⇩, ⇨, △, × en la pantalla de configuración del controlador. Un sonido confirmará la introducción correcta del código. Utiliza la selección "Cheat" desde el menú para acceder a los trucos.

INDEPENDENCE DAY

Después de introducir un password, entra en la pantalla de selección de partida y pulsa a toda velocidad: ⇦, ⇨, □, ○, △, △, ⇩

Seleccionar nave
Usa el nombre de jugador "MR HAPPY" (sin comillas, por supuesto)

Seleccionar ciudad
Emplea el nombre de jugador "FOX ROX"

Invencibilidad
Llámate "LIVE FREE"

Opciones de armas, mayor potencia de tiro y recarga rápida
Utiliza el nombre de jugador "GO POSTAL"

Opciones de wingman y matar a civiles
Usa el nombre de jugador "GODZILLA"

Opciones extra
Emplea el nombre de jugador "TOURIST"

Modo de trucos
Utiliza el nombre de jugador "DAB DAB"

IN THE HUNT

Continuaciones extra
Cuando tu última nave esté destruida, mantén pulsado △ + Select. Sin soltar estos botones, pulsa Start y tendrás cinco opciones más para continuar.

A por todas
Si ni siquiera con el truco anterior puedes acabar el juego en modo de un jugador, pulsa Start en el controlador 2 antes de morir y dispondrás de muchas más vidas para finalizar la partida.

INDY 500

Extra
Pulsa ○, ×, △, □ en la pantalla de títulos

Carrera Drag
En modo de un jugador, señala la opción "Qualify" en la pantalla Indy 500 y mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + Start. En modo de dos jugadores, mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + Start en la pantalla handicap.

Vistas alternativas de las repeticiones
Mantén pulsado Select y aprieta L1, L2, R1, R2, △, □, or × durante la reproducción de la carrera.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

¡Trampa rastrera!
Introduce el siguiente código en la pantalla de títulos: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, × + ○ (el sonido de confirmación es un ladrido). Cuando comiences un partido, el árbitro y el juez de línea se habrán convertido en perros. Pero no esperes ninguna ayudita por parte del mejor amigo del hombre, porque te seguirán mostrando tarjetas como si nada.

INT. TRACK & FIELD

Cambiar bañadores
En la pantalla Game Select, señala la opción "100m Freestyle" y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ✕. Cuando comiences a nadar, los bañadores se habrán convertido en bikinis.

Esconder indicadores
1. Ve a la pantalla de títulos
2. Selecciona Start
3. Selecciona cualquier competición y pausa el juego
4. Mantén pulsado L1, L2, R1, R2, □, ✕, △, ○
5. Mientras pulsas estos botones, aprieta ⇧ o ⇩ repetidamente para que los indicadores se vayan de la pantalla.

Estrellas invitadas
Aquí tienes instrucciones para que en la pantalla aparezcan desde la Lanzadera **Espacial hasta un dinosaurio.**
Salto con pértiga - Lanzadera Espacial
1. Salta la altura de clasificación (4,5 metros)
2. En el segundo intento, pon el listón a 5,0 metros y sáltalo
3. La siguiente vez que tengas que establecer el listón, una Lanzadera Espacial pasará volando sobre el estadio.

Lanzamiento de peso - T-Rex
1. Consigue una marca que esté compuesta por cuatro dígitos del mismo número (ejemplo: 55,55 metros)
2. Un Tiranosaurus Rex visitará el estadio

Jabalina - OVNI
1. Toca una vez el botón Run para trotal hacia la línea de tiro.
2. En cuanto veas que aparece el metro, mantén pulsado el botón Angle y súbelo por encima de 73 grados.
3. En cuanto el metro comience a subir, empieza a pulsar rápidamente el botón Run.
4. Corre a mucha velocidad y suelta la jabalina antes de llegar a la línea de tiro.
5. Si lo has hecho bien, oirás unos cuantos ruidos y verás un OVNI que cae del cielo... ¡con tu jabalina clavada en él!

Disco - Pájaros
Consigue un tiro de una distancia tal que el número de metros sea igual al de centímetros (ejemplo: 23,23 metros)
Triple salto - **Gopher**
Consigue una marca cuyas tres últimas cifras sean idénticas (ejemplo: 17,77 metros)

Salto de longitud - Topo
Salta una distancia compuesta por tres números iguales (ejemplo: 7,77 metros). Un topo aparecerá en el punto hasta el que hayas llegado

Lanzamiento de martillo - Globitos
Consigue una marca compuesta por tantos metros como centímetros (ejemplo: 21,21 metros). El público soltará al aire una masa de globos de colores.

Salto de altura - Globo
Clasifícate en el primer ensayo. Sube el listón en más de 40 centímetros y sáltalo a la primera. Después, durante el tercer salto, aparecerá un NNNNNNN en pantalla. Sitúa el listón al máximo de 2,70 metros y, si superas esta distancia, podrás levantarlo hasta 3,70 metros.

IMPACT RACING

Fiebre del sábado noche
Después de acabar el juego recibes como recompensa una máquina de discos virtual. Con ella puedes quitar el disco del juego, poner cualquier CD de música en la consola y ver en la pantalla unos gráficos animados de colores que varían en función de la señal de audio. Pulsa Select para ver la información correspondiente a la música y derecha/izquierda para pasar de una canción a otra. Se pueden encontrar passwords especiales acabando el juego en cada uno de los niveles de dificultad.

Passwords de nivel
Como los passwords sólo se ofrecen al acabar los niveles de bonus, son extremadamente valiosos. Aquí tenéis unos cuantos para empezar.
00OG4KBOMO4Q
Level 2, AR12, Double Laser
1MAT6XCE3OIL
Level 4, AR12, Missiles
0ZMAQKDS0OHG
Level 8, AR12, Quad Laser
00OG73BK26XK
Level 2, Destroyer, Double Laser
01F96MBWA79K
Level 3, Destroyer, Missiles
02MO4CCLQ84A
Level 5, Destroyer, Quad Laser
03HAV2DCMDU2
Level 7, Destroyer, Firewall

Modo Debug
Si introduces el password **RABBITBADGER**, verás que en la parte inferior de la pantalla aparece el mensaje "Debug mode" y podrás variar los límites de tiempo, el número de powerups, la inteligencia de los enemigos o incluso el tipo de pista para cada nivel.

Armas a tope
En la pantalla de passwords introduce el nombre **ALLTOOLEDUP** y disfrutarás de una carga completa de armas de todo tipo.
Niveles de bonus
Usa el password **BONUS.LEVELS** y comienza una partida. En lugar de jugar en las pistas estándar, estarás en los niveles extra y podrás practicar a tu antojo.
Invencible
Utiliza el password "**I.AM.IMMORTAL**".
Munición infinita
Emplea el password "**LOADSOFSTUFF**".
Nivel final
Para jugar en el último nivel, usa el password **ENDGAMELEVEL**.

IRON & BLOOD

Jugar como Avatar
En la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado ⇦ y pulsa □. Déjalos ir y después dale a ⇨ + ○. El cursor acabará en la esquina inferior izquierda de la pantalla y ahora podrás jugar con el personaje del malvado Avatar.

IRON MAN X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

Passwords
Con estos códigos tendrás armour a tope, impulso, armas y 99 vidas. Úsalos en la pantalla de passwords.
Nivel final de un jugador
C04A770777777777777777777
Nivel final de dos jugadores
C02A77X777777777777777777

JET RIDER

Truco para todos los circuitos
Para tener a tu disposición los diez circuitos en un momentín, en lugar de verte obligado a competir en varias temporadas, limítate a seguir ests instrucciones y todos esos circuitos maravillosos aparecerán como por arte de magia.
1. Ve a la pantalla de opciones y cambia el nivel de dificultad a Amateur. Después ajusta a "male" (masculino) el Trophy Presenter (presentador del trofeo). Vuelve a la pantalla principal de títulos y pulsa Start seguido de la siguiente combinación en el controlador 1: ⇨, ⇩,

⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦.
2. Ahora retorna a la pantalla de opciones y pulsa una vez ⇦; luego haz X para entrar en el menú de opciones. Cambia la dificultad a Professional y ajusta el presentador en la opción Rider's Choice.
3. En la pantalla principal del título pulsa Start e introduce esta combinación en el controlador 1: ⇧, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨.
Si lo has hecho todo bien, oirás el sonido "Ker-ching" que suele emitir este juego. Voilà! Los diez circuitos están accesibles tanto para carreras individuales como para temporadas completas.
Códigos especiales
Sólo tienes acceso a estos códigos después de ganar una temporada completa en nivel profesional en las diez pistas. Cuando lo hayas conseguido aparecerá una burbuja en la pantalla de títulos con las palabras "Codes enabled". Ahora, cada vez que acabes el juego con un equipo distinto recibirás un código. Cada uno de los conjuntos tiene dos códigos, y hay un código final que llega de la mano de los propios Singletrac. Por suerte, con sólo acabar una vez el juego ya podrás introducir todos estos códigos.
Súper agilidad
⇩, ○, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨
Resistencia cero
□, L1, △, ⇨, L1, ⇩, R2, △
Doble puntuación Stunt
⇨, ⇧, ○, L2, △, ○, R1, R2
Cámara
△, ⇩, □, △, L1, L1, R1, R1
Frenos de aire
R1, R2, ⇨, L2, ⇧, ○, ⇧, ○
Piloto con cohete
△, ⇧, ⇧, L2, L2, ⇧, ⇧, ⇧
Turbos ilimitados
△, ○, ⇨, R2, ⇧, □, ⇧, △
Correr sobre el hielo
⇧, R2, R1, ⇨, L1, □, ⇨, ⇨
Código de inteligencia artificial de dos jugadores por el ordenador
○, □, R2, ○, △, L2, ⇨, ⇧

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS '98

Pistas inversas
Acaba la temporada en primer lugar para correr en todos los circuitos en dirección contraria.
Pistas simétricas
Acaba la temporada en el primer lugar con las pistas inversas.
Moto Yamaha YZ80
Acaba la primera carrera en el primer lugar en modo Advanced y, además de tener una moto nueva, podrás correr en un duelo contra McGrath.

JOHNNY BAZOOKATONE

Seleccionar nivel
En la pantalla de password introduce "KRISTIAN"
Modo Dios
Usa el password "PILCHARD"
Nivel de bonus
Al principio del primer nivel comienzas en la pared. Ve a la derecha, donde se acaba, y salta hacia arriba. Caerás en un pasillo secreto y entrarás en el nivel de regalo. Si pierdes una vida en él, no afectará a tu número de vidas en el juego, o sea que saquea tantas cosas como puedas. Cuando hayas reunido 1.000 notas musicales, tendrás una vida extra.

JONAH LOMU RUGBY

Torneos y equipos especiales
Si ganas la Territories Cup, no salgas del juego; selecciona Play y tendrás una liga extra con los British Lions, los World XV y los Barbarians. Cuando la hayas ganado, selecciona otra vez Play y jugarás en una copa especial con algunos puntazos como el Team Lomu (un equipo compuesto sólo por Jonahs Lomus), Rage All-Stars y el equipo de Codemasters.

JUMPING FLASH

Comenzar en cualquiera de los mundos
En la pantalla de títulos, pulsa los siguientes botones para entrar en cualquiera de los mundos: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, X, X, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, △, X, △.
Si lo haces bien, la pantalla se volverá de color rojo. Ahora pulsa Start y selecciona un nivel con las teclas derecha e izquierda.

JUMPING FLASH 2

Rachel de apoyo
En la pantalla de títulos, pulsa ⇦, ⇨, R1, L2, L1, R2, ⇧, ⇩, △, Select y selecciona personaje para la IA de apoyo.
Tex de apoyo
En la pantalla de títulos, pulsa ⇧, ⇩, L1, R2, R1, L2, ⇦, ⇨, Select. y selecciona personaje para la IA de apoyo.

Recién llegados
(NOTA: LOS TRUCOS ANTERIORES A ÉSTE EN LAS COLUMNAS "DATABURST UPDATE" ESTÁN INCLUIDOS EN LA PRIMERA PARTE DE LA ENCICLOPEDIA, CORRESPONDIENTE AL LIBRILLO DE LA PRIMERA PARTE)
KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE
Nivel extra
Para abrir este nivel superdifícil tienes que liberar a los 72 Pantomilians.
Reproductor de música
Acaba el juego de bonus "Extra Vision: Balue's Blue Tower" y podrás abrir este tocata virtual.
Fuegos artificiales
Si has acabado la etapa Extra Vision

KING OF FIGHTERS

Personajes extra
En la pantalla de selección de personajes selecciona Team Edit y pulsa este código: ⇧, □, ⇨, ○, ⇦, △, ⇩, X.. Aparecerán Omega Rugal y Saisyu Kusanagi.
Jefe
Escoge Team Edit "Yes". Con Start pulsado, aprieta ⇧ + ○, ⇨ + □, ⇦ + X, ⇩ + △. Este truco algunas veces no funciona a la primera.
Fin de batalla
Este código permite desactivar la imagen de victoria del final de la batalla. Ve a Options y luego a Configuration. Pulsa simultáneamente L1, L2, R1 y R2. Deberías oír un bip idéntico al de cuando entras en Options, y luego tiene que aparecer el menú Win Demo.
Escape
Puedes salir al menú principal en cualquier momento excepto mientras se esté cargando el juego. Durante la partida, pulsa a la vez ○ + □ + X + △ y Select: aparecerá el menú.

KING OF FIGHTERS 2

Jugar con los jefes
Mantén pulsado Start y pulsa ⇧ + ○, ⇨ + □, ⇦ + X, ⇩ + △ en la pantalla de selección de personaje en cualquiera de los modos de juego. Chizuru Kagura estará a la derecha de Clark listo para que le selecciones, y Goenitz estará a la izquierda de Athena. Ahora podrás hacer picadillo a tus enemigos con más facilidad.

LOST VIKINGS 2

Energía infinita

Introduce el código "CH3T" en la pantalla de passwords (selecciona "Load Game"). Cuando comiences una partida nueva o cargues una antigua tendrás energía infinita.

KILEAK THE BLOOD

Para comenzar el juego con todas las ventajas, pulsa seis veces ○ en la pantalla de títulos, donde se congregan los espermatozoides pequeñitos. Después haz tres rotaciones en las teclas direccionales y pulsa △, □, □, △, ×, Start.

Invencible

Cuando aparezca la pantalla de introducción, pulsa esta combinación tres veces en menos de cinco segundos: △, △, ⇦, ⇨, □, □, Select, L1, L2, R1, R2. El fondo de la pantalla se volverá de color azul.

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Nivel extra

Para abrir este nivel superdifícil tienes que liberar a los 72 Pantomilians.

Reproductor de música

Acaba el juego de bonus "Extra Vision: Balue's Blue Tower" y podrás abrir este tocata virtual.

Fuegos artificiales

Si has acabado la ea Extra Vision

LIFEFORCE TENKA

Todas las armas

Pausa el juego, mantén pulsado L1 y aprieta R1, △, R1, △, □, R1, ○, □, □ y luego suelta L1.

Saltar de nivel

Pausa el juego, mantén pulsado L2 y pulsa ○, ○, □, △, R1, □, △, ○. Luego puedes soltar L2.

LOADED

Trucos

Ve a la pantalla de opciones del juego y mantén pulsados L1 y L2 durante unos diez segundos. Manténlos pulsados mientras introduces una de las combinaciones que se describen a continuación: aparecerán opciones de menú nuevas para los distintos power-ups.

Energía - ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇩, ⇧, △, ○

Munición - ⇩, ⇨, ○, ⇦, ⇨, ○

Potencia - ⇨, ⇩, ⇨, △

Vidas - ⇦, ⇩, ⇨, △, □, ×, ○

Inteligencia - R1, R2, ×, △, □, ○, R1, R2, ○, ○, □

Saltar de nivel - ×, R1, △, R1, □, ○, R2, R2, ×, □, △, ×

Seleccionar nivel - ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ○, ×, □, ×, △, □, ○

Personajes secretos

Sólo tienes que introducir uno de estos dos códigos en el menú principal para acceder a los personajes especiales. Si consigues que funcionen, ponte en contacto con nosotros y dinos cómo lo has hecho; podrías recibir alguna recompensa.

Nightstalker - ×, ○, ×, ○, L2, R1, ×, ○

Cannonball - ○, ×, ○, ×, R1, R2, ○, ×

LONE SOLDIER

Para activar estos códigos pon el juego en pausa antes de introducirlos...

Modo Dios - ⇧, ⇦, ○, △, ⇧, ⇦

Saltar a cualquier nivel - ⇩, ⇨, ○, △, ⇩, ⇨

Todas las armas y munición - ⇨, ⇩, ○, △, ⇧, ⇨

THE LOST WORLD

Passwords

Standard

Hunter □□△○×○△○□□×△
Velociraptor□□△○□○△○×□×△
T Rex △△□□□□○××△△□
Sarah ××○○○○△△○×□○

99 vidas

Compy ××○△□×□×○□△□
Hunter □□△○×□□□□×○△
Velociraptor××○△□×□×□□△○
T Rex ××○△□□□×△□△□
Sarah □□△○××□□△×○△

Raptor Gallery –
○, □, △, ○, △, ×, □, △, ○, □, ×, ×

Human Hunter Gallery –
○, □, △, ○, △, ×, □, ○, △, □, ×, ×

Tyrannosaurus Rex Gallery –
○, □, △, ○, □, ×, △, △, ○, △, ×, ×

Prey Gallery –
○, □, △, ○, □, ×, △, ○, △, △, ×, ×

Compy Gallery –
○, □, △, ○, △, ×, □; △, □, ×, ×, ○

Seleccionar nivel

Introduce tres veces este password (las dos primeras, el juego te dirá que no es válido):

□×○△△×□○△○×□

Oirás un sonido y aparecerá un menú de nivel. Pulsa izquierda y derecha para cambiar de personaje. También puedes ver los vídeos.

MACHINE HUNTER

Entra en la pantalla de passwords y...

Continuaciones ilimitadas "URANUS"

Matar de un solo tiro "GRIMREAPER"

Androides demo "DEMODROIDS"

Supertrampa

1. Ve a la pantalla de passwords
2. Introduce el password "???HOST???".
3. Ve a la pantalla de opciones y selecciona "Cheat".

MACROSS: DIGITAL MISSION VF-X

Ver los VF desde distintos ángulos

Ve a la pantalla "load/save" cuando tengas todos tus VF y guarda la partida si lo necesitas. Selecciona la casilla en blanco que está bajo el cuadro "loading" y pulsa ○. Escoge uno de los VF de la lista y pulsa L1 o L2 para inspeccionarlo. Entonces utiliza el que prefieras de estos códigos:

Gerwalk - Select, □
Battledroid - Select, △
Movimientos especiales - Select, R1 + botón correspondiente

Controles de cámara

Utiliza las acciones siguientes en el controlador 2 para ajustar la cámara mientras ves el exterior de un VF:

⇦: Rotar cámara a la izquierda
⇨: Rotar cámara a la derecha
⇧: Rotar cámara arriba
⇩: Rotar cámara abajo
△: Travelling arriba
×: Travelling abajo
□: Travelling izquierda
○: Travelling derecha
L1: Zoom adelante
L2: Zoom atrás
R1: Zoom atrás
R2: Zoom adelante
Start: reiniciar cámara

VF-1X-PLUS VALKYRIE

Supera los 500 derribos hacia la última misión y selecciona el caza VF-1X-Plus Valkyrie: tendrás en tus manos la nave de Maximillian Jenius, aunque sólo podrás utilizarla en la última misión.

Recuperar misiles

Utiliza el controlador 1 para pausar el juego y, en el controlador 2, introduce la combinación ○, ○, ○, ○, ○, ○, ○, △, □, ×, mientras tienes pulsado Select.

Recuperar ataque especial

Utiliza el controlador 1 para pausar el juego y, en el controlador 2, mantén pulsado Select mientras introduces la combinación □, □, □, □, □, □, □, △, ○, ×.

Modo Debug

Acaba el juego y guarda tu estado en la partida. Selecciona la opción 'Continue' y mantén Select + ○ pulsados durante diez segundos. La pantalla se volverá negra; entonces, sin dejar de pulsar Select, suelta el botón ○ y pulsa ○, ×, □, △, ○, ×, □, △.

Reset en la partida

Pulsa L1 + R1 + Select + Start mientras estés jugando.

MADDEN NFL '98

Equipos ocultos

En la pantalla Create Player introduce los siguientes nombres (y guarda los jugadores que se han creado) para tener acceso a los equipos ocultos.

Equipo de deportes de EA - ORRS HEROES
Equipo Tiburón - LOIN CLOTH
Líderes históricos - LEADERS
All Madden - COACH
Equipo de los 60 - PAC ATTACK
Equipo de los 70 - STEELCURTAIN
Equipo de los 80 - GOLD RUSH
NFC Pro Bowl - ALOHA
AFC Pro Bowl - LUAU

Estadios ocultos

En la pantalla Create Player, introduce los siguientes nombres para acceder a los estadios ocultos. Después de introducir el código y guardar el jugador, ve a la pantalla Stadium Select y haz scroll hasta que encuentres el nuevo estadio.

Astrodome - JETSONS
Estadio municipal de Cleveland - DAWGPOUND
Oakland Coliseum - SNAKE
Tampa Bay Stadium - BIG SOMBRERO
Orange Bowl - DANDAMAN
RFK Stadium - OLDDC
Tiburon Stadium - SHARKSFIN
Old West - GHOST TOWN

MAGIC CARPET

Códigos

En la pantalla de opciones introduce △, △, ○, □, △, ○, △, □.
Ahora podrás seleccionar cualquier nivel. Si pausas el juego, también podrás usar los siguientes trucos:

□ - más maná
○ - restaurar escenario
△ - todos los hechizos

MAGIC THE GATHERING: BATTLE MAGE

Ganar todos los duelos

1. Guarda un tomo en la tarjeta de memoria.
2. Comienza una campaña o carga una.
3. Juega hasta que entres en duelo con otro mago.
4. Cuando el duelo esté cargado, pulsa Start y Select para que aparezca el menú de salir de la partida
5. Pulsa △ para reiniciar la partida.
6. Selecciona "Duel" en el menú principal.
7. Carga tu tomo desde la tarjeta de memoria (alternativa: para el mago controlado por la máquina, ajsuta que seleccione todos los territorios del disco).
8. Selecciona el símbolo del duelo en la pantalla.
9. Lucha en el duelo. Cuando ganes, volverás a la partida.
10. Guarda la partida y repite el proceso para ganar en todos los duelos que quieras.

MARVEL SUPER HEROES

Doctor Doom

Para jugar como el malo de la serie de los cuatro fantásticos tienes que acabar el juego arcade con los ajustes estándar. Guarda la partida en la tarjeta de memoria y en la pantalla de selección de personaje haz esto: pulsa una vez ⇩ y aprieta simultáneamente ⇩ y las patadas fuerte, media y suave (comenzando en este orden). Luego oirás "Captain America", pero estará seleccionado el Doctor Doom.

Thanos

Para jugar con Thanos pulsa ⇧, vuelve a pulsar ⇧ y manténlo apretado mientras pulsas puñetazo fuerte, medio y suave en este orden. Luego oirás "Spider-Man", pero estará seleccionado Thanos.

Anita

Cuando estén activados los dos personajes anteriores, puedes introducir este código para jugar con Anita: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦ y después pulsa simultáneamente ⇧ y los puñetazos suave, medio y fuerte.

Cambiar vestimenta

Pulsa ⇩ si el personaje está al final de la barra de selección o ⇧ si está al principio.

En plan rencoroso

Pulsa Select cuando se haya acabado el combate y podrás moverte por la pantalla y atizarle al personaje que esté en el suelo para aliviar tus frustraciones.

Impertinencia

Pulsa brevemente ⇩ ⇩ + Select para activar un movimiento insolente en tu personaje.

Halloween

Cuando hayas activado una gema de realidad, podrás pulsar Select para tirarle calabazas de Halloween a tu oponente.

MECHWARRIOR 2

Introduce estos códigos en la pantalla de passwords. La señal de confirmación es la misma voz femenina que se oye en la pantalla de selección de Mech.

Acelerador permanente

#AXO/A4YYA
Ya no tendrás que mantener pulsado el botón de throttle todo el rato.

Invencibilidad

##XO/A><UZ
Tendrás vida eterna.

Todas las misiones

T<XO/AXA<=
Podrás entrar en el escenario que quieras.

Mech extra: Elemental

T/XO/AZ<#*
No es un Mech de verdad, sino un soldado acorazado.

Mech extra: Tarantula

#/XO/A4<LY
Un robot "patas largas".

Variantes extra de chasis

T#XO/AX<<<
En tu próxima visita a la pantalla Change Mech verás opciones extra de chasis equipadas con armas ligeramente diferentes.

Permitir Mechs pasados de peso

#OXO/A>>O/
Podrás cargar en tu Mech todo lo que quieras.

Munición infinita

TOXO/AX>TU
¡Hala, a disparar!

Desactivar seguimiento térmico

#XXO/A4>Y+
El calor generado por las armas aumentará mucho más despacio y podrás disparar más rápido sin

preocuparte por que el robot explote.
Combustible ilimitado para el Jet
TXXO/AZ>+X
Tendrás más gasolina que Repsol.
Jets para todos los Mechs
#YXO/A>YOL
O "cada Mech con su jet".

MDK

Seleccionar nivel
Para seleccionar nivel en el menú principal, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y aprieta ⇧, ⇨, △, ○, ⇨. Luego suelta rápidamente los botones para que el texto de selección de nivel se quede en pantalla y utiliza □ para cambiar el nivel o ○ para cambiar el escenario.
Invulnerabilidad
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ○, △, △, ○, ⇨, ⇧, ⇦, L1, □.
Bones Air Strike
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa △, ⇨, ○, ⇦, ⇦, ○, △, △, L1, ⇨.
Nota: este código sólo sirve para el último nivel del juego.
Cow Strike
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇧, ⇩, ⇩, R1, ⇨.
Extra Airstrike
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇩, ⇧, ○, ⇩, ⇧, ⇩, L1.
La bomba más interesante del mundo
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇩, ⇨, ○, ○, ⇦, ⇦, ⇧, □, △.
Dummy Decoy
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ×, L1, ⇨, ○, ×, ⇧, □.
Super ametralladora
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇦, L1, ⇩, □, △, ⇧, ⇩.
Granada
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa △, ○, □, L1, ⇨.
Granada guiada de francotirador
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇦, ⇧, ×, □, L1, R1, ⇨.
Mortero
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □.Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇦, L1, △, □, ⇨, ○, ⇦, ⇦.
La bomba atómica más pequeña del mundo
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇩, ⇧, □, △, ⇩, ○, ○, ⇨.
Seal
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ○, △, △, L1, ⇨.
Nota: este código sólo funciona en el último nivel del juego.
Granada de francotirador
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇧, □, L1, ⇦, ○, △.
Más velocidad
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇨, ○, △, ○, ×.
Pulsa R2 durante la partida para ir más rápido.
Arma: Thumper
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, △, ⇧, ⇨, ⇩.
Arma: Twister
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇩, L1, □, △, ⇨, ⇧, ×.
Bones Seal
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa △, ⇨, ○, ⇦, ⇦.
Arma: Super Gun
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇨, ⇧, ⇩, L1, ⇩, ○, ⇦, ⇦.
Balas perseguidoras
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa □, L1, L1, ⇨.
Vida al máximo
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇨, L1, □, △, L1, ⇩.
Power-up Earthworm Jim
Pausa el juego y pulsa ⇩, L1, ⇧, □. Cuando vuelvas a la partida, púsala inmediatamente otra vez y pulsa ⇧, ⇩, ⇩, L1, ⇨.

MICRO MACHINES V3

Copiar autos del Gran Premio
A través de Party Play, entra en modo Keepsies; carga un personaje distinto y luego el tuyo principal: tendrás muchos coches. Por ejemplo, carga Spider y Dwayne. Selecciona un buen coche para Dwayne (como el Beamer) y cualquiera para Spider, y después escoge cualquier pista y haz que Spider gane. Elige "No More Races" y, cuando aparezca la opción "Update Characters?", actualiza Spider pero, cuando le toque a Dwayne quita la tarjeta y pulsa Cancel. Luego ve a Test Drive y carga Spider.
Súper rebote
Durante la carrera pulsa □, ⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩. Un sonido indicará que ha funcionado; para volver al modo normal, usa otra vez el mismo código.
Doble velocidad
Durante la carrera pulsa □, ×, ○, □, △, ×, ×, ×, ×. Un sonido indicará que ha funcionado; para volver al modo normal, usa otra vez el mismo código.
Modo Debug
Durante la carrera pulsa □, ⇧, ⇩, ⇩, □, ○, ○, △, ×. Un sonido indicará que ha funcionado; ahora puedes hacer unas cuantas cosas...
Select + ×: Salir de la carrera ganándola automáticamente
Select + ⇧ ⇩ ⇦ ⇨: Cambiar ángulo de cámara
Select + L2/R2: Acercar/alejar cámara
Select + □: Hacer que la máquina maneje tu coche
× + △ + ○ + □: Hacer que todos los coches exploten

Tanques en todos los circuitos
Introduce el nombre de personaje TANKS4ME. Después de oír un sonido de confirmación, podrás volver a usar el nombre normal del personaje.

Nota: si intentas usar los tanques en el agua, seguirán explotando.
Cambiar coche por objeto
Pausa la carrera e introduce
⇩, ⇩, ⇧, ⇧, ⇨, ⇨, ⇦, ⇦
Frenar los vehículos de la CPU
Pausa la carrera e introduce
○, △, □, ×, ○, △, □, ×
Cámara detrás del coche
Pausa la carrera e introduce
⇦, ⇨, □, ○, ⇦, ⇨, □, ○
Nueve vidas en modo de un jugador
Introduce CATLIVES en la casilla de nombre de jugador; oirás un sonido de confirmación.
Todos los circuitos en multijugador
Utiliza el nombre de jugador GIMMEALL; oirás un sonido de confirmación.
Objetos flotantes
Pausa la carrera e introduce
□, △, □, □, △, □, □, △, ×.
Salida turbo
Comienza a acelerar justo antes del segundo bip. Si aciertas el momento, comenzarás la carrera con velocidad turbo y aparecerán en pantalla las palabras "turbo start".
Sombra corredora
Selecciona 1 Player Mode en las opciones, escoge cualquier personaje e introduce el nombre TANKS4ME. Después pulsa dos veces OK, elige Time Trial e introduce el código "Gran rebote" (□, ⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩). Sal de la carrera y, cuando el programa te lo pregunte, responde que quieres correr otra vez. Debajo de tu imagen verás que dice "Cheat mode active". Cuando la carrera comience y el contador llegue a cero, tu sombra seguirá corriendo la carrera.
Tres vidas en multijugador
Introduce el nombre de jugador 3LIVES.
Quitar armas de tanque en multijugador
Usa el nombre de jugador NOTANKS y oirás una confirmación. Luego podrás cambiar el nombre por el que quieras.
Nevada en el trofeo
Usa el nombre WINTERY y oirás una confirmación. Luego podrás cambiar el nombre por el que prefieras o, para volver al modo normal, podrás usar el nombre CONFETTI.

MONSTER TRUCKS

Estos códigos se usan en el menú principal cada vez que se va a competir.
Camiones altos
L1, R2, L2, R1, ⇧
Alarga verticalmente los vehículos.
Sin daños
⇦, ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, L1, R2
El medidor de daños no se inmuta.
Súper agarre
⇦, L1, R2, R1, ⇦, R2, R2, R2
El camión se pega a la calzada como si hubiera pegamento.
Transporte aéreo
L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2
Sólo funciona en las carreras Endurance: pulsa △ y un helicóptero te llevará hasta el siguiente punto de control.
Fuerza extra
L2, ⇦, ⇨, ⇧, ⇩, R2
Los camiones duran más.

MORTAL KOMBAT 3

Jugar con Smoke
Durante la demo de apertura, espera hasta que aparezca la pantalla de Rayden y rota 360 grados el pad direccional hasta que aparezca el "Ultimate Kombat Kode". Introduce muy rápido el código Dragon - MK - Dragon - Goro - Skull - Goro pulsando la combinación R1, △ x 6, × x 6, ○ x 9. Oirás que Shao Kahn dice "Autsténding" (outstanding) y aparecerá un mensaje de confirmación. Ahora el robo-ninja oculto Smoke será seleccionable en los modos de uno y de dos jugadores.
Modo secreto de trucos
Durante la demo inicial, pulsa rápido ×, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Oirás que Shao Kahn dice "Yul nefagüin" (you'll never win); pulsa Start y, cuando aparezca el bloque de piedra con la palabra "Kombat" en rojo, pulsa ⇧ para acceder a un menú secreto de trucos donde encontrarás las siguientes opciones:
Free play - créditos infinitos en modo de un jugador
Smoke - puedes seleccionarle sin usar el truco anterior
Fatality time off - tiempo infinito para introducir los códigos más sanguinarios
Level select - podrás escoger cualquier punto del juego en un menú que aparecerá en pantalla cuando hayas escogido personaje
One round match - rondas a un solo combate
One hit death - el primero que atice al otro ganará automáticamente el round
Modo alternativo de trucos
Si tienes problemas para acceder al menú antes descrito, aquí tienes una versión más sencilla. Durante la demo inicial, pulsa ×, L1, L2 y oirás un sonido. Ahora dispondrás del mismo menú de antes, pero sin las dos últimas opciones.
Selección aleatoria
Puedes elegir un personaje al azar si pulsas simultáneamente ⇧ y Start. Asegúrate de que la casilla del jugador 1 está en Shang Tsung y que la del jugador 2 en Liu Kang.
Códigos de Kombate
Cuando aparezca la pantalla Vs, verás seis cuadros en la parte inferior de la pantalla que conducen a muchos secretos. Si pulsas rápido los botones de puñetazo alto, patada alta y patada baja unas cuantas veces, se activarán opciones especiales cuyos efectos varían desde luchar a oscuras hasta enfrentarnte a personajes nuevos.
Saltos superlargos
Mando 1: □ x 3, △ x 2, ○ x 1
Mando 2: □ x 7, △ x 8, ○ x 9
Desactivar combos
Mando 1: □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Mando 2: □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Desactivar movimientos especiales
Mando 1: □ x 5, △ x 5, ○ x 5
Mando 2: □ x 5, △ x 5, ○ x 6
Recuperación rápida del uppercut
Mando 1: □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Mando 2: □ x 4, △ x 3, ○ x 3
Modo "Super Endurance"
Mando 1: △ x 2, ○ x 4
Mando 2: □ x 6, △ x 8, ○ x 9
Jugador 1 causa la mitad de daño
Mando 1: □ x 3, △ x 9
Jugador 2 causa la mitad de daño

Mando 2: □ x 3, △ x 9

Ambos jugadores causan la mitad de daño

Mando 1: □ x 3, △ x 9
Mando 2: □ x 3, △ x 9

Recuperación lenta de las barras de energía

Mando 1: □ x 9, △ x 7, ○ x 5
Mando 2: □ x 3, △ x 1

Real Kombat

Mando 1: △ x 4
Mando 2: △ x 4

Desactivar lanzamientos

Mando 1: □ x 1
Mando 2: □ x 1

Desactivar bloqueos

Mando 1: △ x 2
Mando 2: △ x 2

Jugador 1: cuarto de energía

Mando 1: □ x 7, ○ x 7

Jugador 2: cuarto de energía

Mando 2: □ x 7, ○ x 7

Jugador 1: Mitad energía

Joypad 1: △ x 3, ○ x 3

Jugador 2: Mitad energía

Joypad 2: △ x 3, ○ x 3

Sin barras de energía

Mando 1: □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Mando 2: □ x 1, △ x 2, ○ x 3

Sin miedo

Mando 1: □ x 2, △ x 8, ○ x 2
Mando 2: □ x 2, △ x 8, ○ x 2

Teatro mágico

Mando 1: □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Mando 2: □ x 6, △ x 6, ○ x 6

Sin nivel de conocimientos

Mando 1: □ x 1, △ x 2, ○ x 3
Mando 2: □ x 9, △ x 2, ○ x 6

Correr sin límites

Mando 1: □ x 4, △ x 6, ○ x 6
Mando 2: □ x 4, △ x 6, ○ x 6

Crisis de identidad

Mando 1: □ x 4, ○ x 6
Mando 2: □ x 4, ○ x 6

Los jugadores se transforman al azar en otros personajes.

Dark Kombat

Mando 1: □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Mando 2: □ x 4, △ x 2, ○ x 2

La pantalla está a oscuras y se ilumina un instante cuando se produce un impacto.

Psicosis-Kombat

Mando 1: □ x 9, △ x 8, ○ x 5
Mando 2: □ x 1, △ x 2, ○ x 5

Combinación de los dos anteriores

Jugar con Galaga

Mando 1: □ x 6, △ x 4, ○ x 2
Mando 2: □ x 4, △ x 6, ○ x 8

Una partidita con Galaga: tres vidas y todos los botones son de disparo.

Contra Smoke

Mando 1: □ x 2, ○ x 5
Mando 2: □ x 2, ○ x 5

El ganador de la primera ronda se las ve con Smoke.

Contra Noob Saibot

Mando 1: □ x 7, △ x 6, ○ x 9
Mando 2: □ x 3, △ x 4, ○ x 2

El ganador de la primera ronda se las ve con Noob Saibot

Contra Motaro

Mando 1: □ x 9, △ x 6, ○ x 9
Mando 2: □ x 1, △ x 4, ○ x 1

El ganador de la primera ronda se las ve con Motaro

Contra Shao Kahn

Mando 1: △ x 3, ○ x 3
Mando 2: □ x 5, △ x 6, ○ x 4

El ganador de la primera ronda se las ve
con Shao Kahn.

